



# Przedłużacz USB KVM



**Przewodnik szybkiej instalacji**

**DS-51200**

## Wymagania systemowe

### ■ Konsola

- 1 Monitor Multisync VGA, SVGA, odpowiedni dla najwyższej rozdzielczości
- 2 Klawiatura / mysz USB

### ■ Komputer

- 1 Z kartą VGA, SVGA lub Multisync
- 2 Port USB typ A lub PS/2 6-nóżek mini-DIN dla klawiatury i myszy
- 3 System operacyjny Windows 98/98SE/2000/ME/XP/Vista/7/2003 serwer, Mac OS9/OSX, Linux Kernel 2.3 lub nowszy, Solaris 8 lub nowszy, Sun Micro OS

### ■ Kable

- 1 Kabel CAT5/CAT5E/CAT6 do podłączenia jednostki zdalnej i lokalnej; maksymalna obsługiwana długość kabla wynosi 200 metrów; rozdzielczość wynosi 1280x1024@60Hz
- 2 Kabel zwykły Combo 4-w-1 (akcesoria)

## Instalacja sprzętu

- 1 Wyłączyć wszystkie urządzenia
- 2 Podłączyć posiadany monitor i klawiaturę / mysz USB do jednostki lokalnej (nadajnik), jeśli chce się sterować systemem z lokalnej konsoli
- 3 Podłączyć posiadany monitor i klawiaturę / mysz USB do jednostki zdalnej (odbiornik), jeśli chce się sterować systemem ze zdalnej konsoli
- 4 Połączyć jednostkę zdalną i lokalną używając kabel CAT5/CAT5E/CAT6; maksymalna obsługiwana długość kabla wynosi 200 metrów; rozdzielczość wynosi 1280x1024@60Hz
- 5 Podłączyć jeden zasilacz DC 5V do jednostki lokalnej (nadajnik)
- 6 Podłączyć drugi zasilacz DC 5V do jednostki zdalnej (odbiornik)
- 7 Podłączyć wideo i klawiaturę / mysz USB jednostki lokalnej (nadajnik) do PC/KVM stosując kabel Combo 4-w-1
- 8 Włączyć komputer, jeśli był wyłączony
- 9 Skorygować jakość wideo stosując korektę kolorów lub przełącznik jaskrawości

# Obsługa

## Wybór aktywnej konsoli przyciskiem

Można nacisnąć przycisk jednostki lokalnej (nadajnik), by zmienić działanie aktywnej konsoli. Są trzy różne typy konfiguracji konsoli aktywnej:

1. **Tylko lokalna konsola**  
Można operować systemem tylko z jednostki lokalnej (nadajnik)
2. **Tylko zdalna konsola**  
Można operować systemem tylko z jednostki zdalnej (odbiornik)
3. **Obydwie konsole (lokalna + zdalna)**  
Można operować systemem tylko z jednostki lokalnej (nadajnik) i z synchronizowanej jednostki zdalnej (odbiornik)

Domyślną konfiguracją jest tryb "Both Consoles"(dwie konsole). Po zmianie konfiguracji aktywnej konsoli, zostanie ona zapamiętana i nie będzie miał na nią wpływu reset urządzenia.

Wybrana konsola aktywna jest uwidoczniiona wskaźnikiem LED poprzez "Selected Indicators" (wskaźniki wyboru). W związku z tym prosimy zapoznać się z opisem w dalszych rozdziałach.

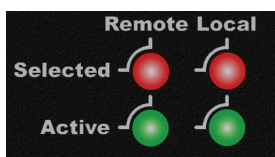
## Wskaźniki LED

Wskaźniki LED zdalnej konsoli są takie same jak lokalnej, jeśli obydwie jednostki połączą się pomyślnie; lub wszystkie wskaźniki LED jednostki zdalnej (odbiornik) wyłączą się - OFF.

- Wybrane wskaźniki (CZERWONY):

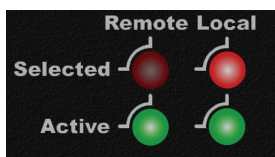
- **Wybrane obydwu:**

Wskazują, że można sterować systemem zarówno z konsoli lokalnej jak i zdalnej



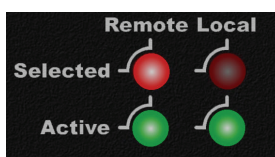
- **Wybrana lokalna**

Wskazują, że można sterować systemem tylko z konsoli lokalnej



- **Wybrana zdalna:**

Wskazują, że można sterować systemem tylko z konsoli zdalnej



- Aktywne wskaźniki (ZIELONY)

Wskazuje status połączenia:

- **Wskaźnik lokalny:**

Wskazuje gotowość lub brak połączenia pomiędzy jednostką lokalną a PC lub KVM

- **Wskaźnik zdalny:**

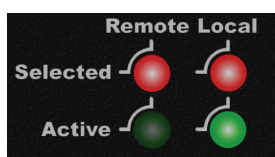
Wskazuje gotowość lub brak połączenia pomiędzy jednostką lokalną a zdalną

- Przykłady wskaźników LED:

- Wybrane są obydwie konsole; aktywność lokalnej jest **ON (włączona)**, aktywność zdalnej jest **OFF (wyłączona)**:

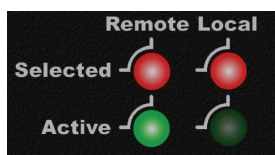
Oznacza to, że połączenie pomiędzy jednostką lokalną a komputerem jest gotowe ale, że połączenie kablowe CATx pomiędzy jednostką lokalną a zdalną nie jest gotowe.

W takim przypadku można sterować systemem z konsoli lokalnej, bo konsola zdalna nie została pomyślnie dołączona. Pokazane na lokalnej konsoli są wskaźniki poniższe, wszystkie wskaźniki LED będą OFF (wyłączone) z powodu braku połączenia.



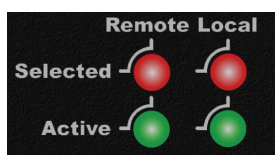
- Wybrane są obydwie konsole; aktywność lokalnej jest **OFF (wyłączona)**, aktywność zdalnej jest **ON (włączona)**:

Oznacza to gotowość połączenia kablowego CATx pomiędzy jednostką lokalną a zdalną, ale jednostka lokalna nie jest prawidłowo podłączona do PC/KVM lub PC/KVM nie jest włączony. W tym przypadku niemożliwe jest sterowanie systemem z żadnej konsoli, bo PC/KVM nie jest zdolny do sterowania.



- Wybrane są obydwie konsole; aktywność lokalnej jest **ON (włączona)**, aktywność zdalnej jest **ON (włączona)**:

Wszystkie połączenia jednostek zdalnej i lokalnej są prawidłowe - można sterować systemem z zarówno konsoli lokalnej jak i zdalnej.



- Aktywna konsola nie jest zgodna z konsolą wybraną:

Nie można sterować systemem jeśli aktywna konsola jest niezgodna z wybraną:

