



USB Type-C™ VGA Grafikadapter + USB-C™ (PD)



Benutzerhandbuch

DA-70857

1.0 EINLEITUNG

Der USB Type-C™ VGA Grafik-Adapter ermöglicht den Anschluss von Fernseher, Monitor oder Projektor an einem USB-C™ Gerät. Die höchstmögliche Auflösung hierbei: Full HD (1080p). Zusätzlich verfügt er über einen weiteren USB-C™ Anschluss mit Power Delivery (PD) 2.0 Funktionalität, welcher Ihnen die Möglichkeit gibt Ihr Mobilgerät weiter mit Strom zu versorgen. Er eignet sich für alle Betriebssysteme: Windows, Mac, Google Chrome. Der Adapter gehört zum Must-Have-Zubehör, egal ob privat beim Anschluss Ihres Notebooks an einen zusätzlichen Monitor oder auch beruflich bei Präsentationen über einen VGA-Projektor.

2.0 AUSSTATTUNGSDetails

- Unterstützt USB-C™-Eingang und VGA-Ausgang
- Unterstützt DisplayPort 1.2 Alternate Mode
- Unterstützt Content Protection über HDCP
- Unterstützt VGA-Auflösungen bis zu 1920 x 1200 bei 60 Hz
- Die USB-C™-Ladeanschlussbuchse unterstützt alle USB-C™-Geräte und versorgt gleichzeitig den Adapter mit Strom
- Die USB-C™-Anschlussbuchse liefert eine Stromversorgung von bis zu 60 W (20 V/3 A)
- Power Delivery 2.0 (Stromversorgung)
- Mehrere USB-C™-Schnittstellen unterstützen Plug-and-Play und Hot Swap
- Transport- und benutzerfreundlich



3.0 SPEZIFIKATIONEN

Ein-/Ausgangsanschlüsse	
Eingänge	1 x USB-C™-Stecker 1 x USB-C™-Buchse zum Aufladen (PD)
Ausgänge	1 x VGA-Buchse
Auflösungen	
Auflösungen	Bis zu 1920 x 1200p/60 Hz, Full HD
Mechanische Eigenschaften	
Gewicht	29,2 g
Abmessungen (L x B x H)	58 x 40 x 15 (mm)
Betriebsumgebung	
Betriebstemperatur	0°C bis +45°C
Betriebsluftfeuchtigkeit	10 % bis 85 % rF (keine Kondensation)
Lagertemperatur	-10°C bis +70°C
Luftfeuchtigkeit bei der Lagerung	5 % bis 90 % rF (keine Kondensation)
Stromversorgung	
USB-C-Ladeanschlussbuchse	Bis zu 60 W (20 V/3 A)

4.0 LIEFERUMFANG

Bevor Sie dieses Gerät verwenden, überprüfen Sie bitte den Lieferumfang und vergewissern Sie sich, dass die folgenden Teile mitgeliefert wurden:

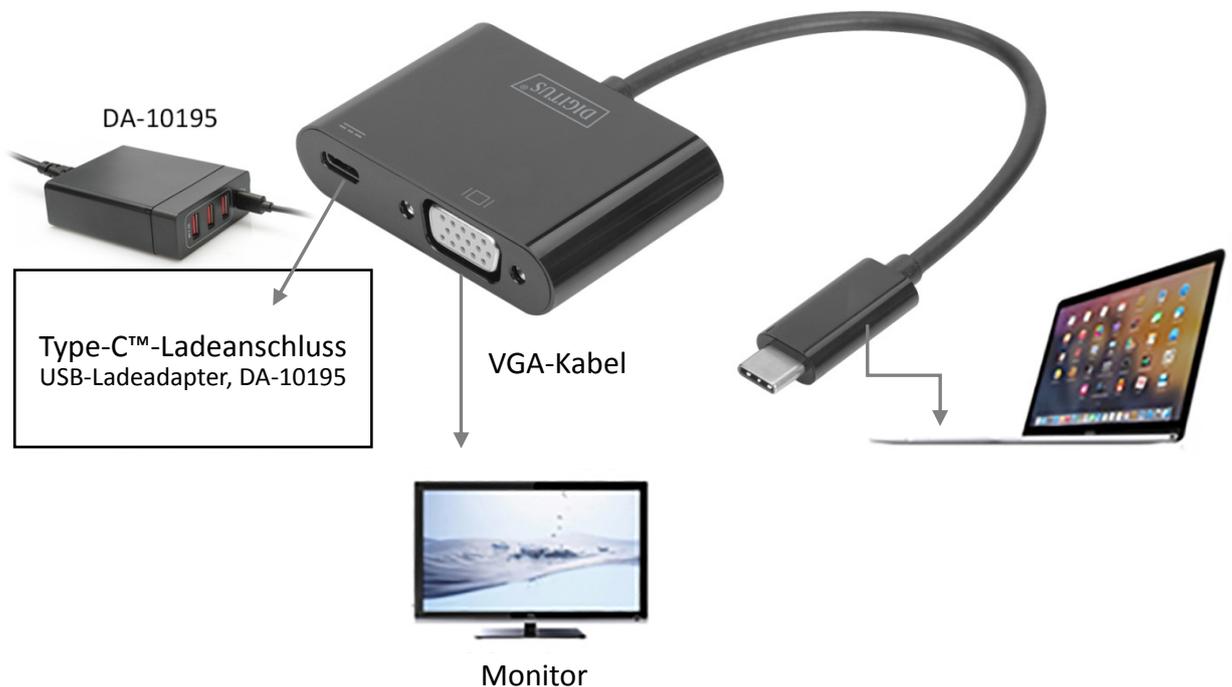
- 1 x Hauptgerät
- 1 x Benutzerhandbuch

5.0 INBETRIEBNAHME

1. Verbinden Sie den USB-C-Stecker dieses Produkts mit Ihrem USB-C™-Gerät
2. Verbinden Sie die VGA-Buchse dieses Produkts über ein VGA-Kabel mit Ihrem Anzeigerät/Fernseher
3. Schließen Sie den USB-C™-Ladeanschluss an. Er lädt Ihr USB-C™-Gerät auf und unterstützt diesen Adapter beim gleichzeitigen Betrieb

Hinweis: Wenn Sie dieses Produkt an ein Chromebook® anschließen, wird das VGA-Videosignal bei bestimmten Auflösungen möglicherweise nicht auf dem Bildschirm des VGA-Anzeigegeräts angezeigt. Dieses Problem wird durch die Inkompatibilität des Chromebook-Systems verursacht, nicht durch das Produkt selbst.

6.0 ANSCHLUSSDIAGRAMM



Hiermit erklärt die Assmann Electronic GmbH, dass die gedruckte Konformitätserklärung dem Produkt beiliegt. Sollte die Konformitätserklärung fehlen, kann diese postalisch unter der unten genannten Herstelleradresse angefordert werden.

www.assmann.com

Assmann Electronic GmbH
Auf dem Schüffel 3
58513 Lüdenscheid
Germany

