



USB 3.0 Type-C™ 4K DisplayPort™ Grafische Adapter



Handleiding DA-70844

U kunt met deze grafische USB-adapter uw laptop via de universele Type-C™ USB-poort aansluiten op een tweede DisplayPort™-monitor met complete 4K resolutie. Dankzij de eenvoudige plug&play configuratie, hoeft u geen drivers te installeren of systeeminstellingen te veranderen.

Beschrijving

De USB Type-C™ naar DisplayPort™ adapter is specifiek ontworpen om onlangs verkrijgbaar gemaakte apparaten, zoals de 2015/2016 MacBook en andere apparatuur met USB-poort, aan te sluiten op bestaande weergavemonitors en projectors met DisplayPort™.

- U kunt met de vergulde stekker USB 3.1 (USB-C™) naar DP adapter de weergave van uw MacBook spiegelen naar uw monitor of projector met DisplayPort™-ingang.
- Resolutie tot op 4k x 2k (3840 x 2160) @ 30Hz; Ondersteunt Multi-Stream (MST) om een ringnetwerk te maken van meerdere monitors met audio op

zeer hoge kwaliteit zoals LCPM, DTS en Digital Dolby; Compatibel met DP alternatieve modusspecificaties voor video.

- Deze adapter vereist geen externe drivers of voeding; handig in gebruik en transport.

Producteigenschappen

1: Chipset:	CH7213
2: Materiaal:	Aluminium
3: Afwerking:	Anodische oxidatie
4: Kabellengte:	20cm
5: Afmeting:	47 * 22,7 * 12,2mm
6: Gewicht:	20±5g
7: Kleur:	Zilver
8: Bedrijfstemperatuur:	0 °C tot 40 °C (35 °F tot 100 °F)
9: Bedrijfsvochtigheid:	20 % RH tot 80 % RH

Inhoud van de verpakking

1 x USB 3.0 Type-C™ naar DisplayPort™ Grafische Adapter
1 x handleiding

Type-C™ compatibiliteitslijst (onvolledige lijst)

- MacBook met 12" Retina Display
- Lenovo Yoga 900 (Yoga 4 Pro)
- Google Chromebook Pixel
- ASUS ROG GX700, G752, Zenbook Pro UX501VW
- HP EliteBook
- Dell XPS 12/13/15

Ondersteunde systemen:

MacBook (USB Type-C™) OS X systeem, Chromebook Pixel; Windows 10/8.1/8/7

Belangrijke opmerkingen

Ondersteuning van USB-C™ "DisplayPort™ alternatieve modus" is vereist. Sommige smartphones werken alleen met MHL-modus of SlimPort-oplossing. Geen ondersteuning van DisplayPort™ alternatieve modus.

