



Adaptador USB 3.0 a HDMI



Manual DA-70841 Rev. 2

Descripción

El adaptador DIGITUS USB 3.0 a HDMI proporciona una resolución de hasta 1920 x 1080 a 60 Hz y es compatible con la función de extensión y espejo

El adaptador DIGITUS USB 3.0 a HDMI permite ampliar su área de trabajo con un monitor, TV o proyector adicional mediante la interfaz USB. Puede utilizar simultáneamente dos adaptadores gráficos en el ordenador y agregar o quitar un monitor sin reiniciar el sistema. Este adaptador es compatible con resoluciones de hasta 1920 x 1080 y transmisión en continuo de vídeo de hasta 1080p. El adaptador USB 3.0 a HDMI causa muy buena impresión gracias a su elegante carcasa negra y por la practicidad de no necesitar instalación o tarjetas gráficas. La alimentación se realiza mediante un puerto USB, por lo que no requiere una fuente de alimentación externa adicional.

Características

- Compatible con la especificación USB 3.0, revisión 1.0
- Compatible con la definición de clase de dispositivos de Bus Universal en Serie para dispositivos de audio y vídeo (USB A/V)
- Puerto USB ascendente compatible con velocidad de datos SS/HS (5 Gbps/480 Mbps)

- Salida de vídeo máxima de 1920 x 1080 a 60 Hz con aplicación USB 3.0 (salida de vídeo de 800 x 600 con aplicación USB 2.0)
- Compatible con USB Plug and Play (PnP)
- Compatible con controlador de calificación WHCK/WHQL para Windows 7, 8 y 10
- Compatible con los efectos de Windows Aero

Contenido de la caja

1. Adaptador gráfico USB 3.0
2. Guía de instalación rápida

Requisitos del Sistema

Intel i3 2,5 GHz o superior

4 GB DDR3 SDRAM

Sistema operativo: Windows 7 en adelante

Instalación

1. Conecte el puerto USB DA-70841 al ordenador
2. Se encontrará un nuevo controlador de unidad flash USB
3. Instale el controlador (archivo .exe) y reinicie el ordenador.
4. Conecte el conector HDMI al monitor

PD: En caso de actualización del sistema operativo, visite el sitio web <http://www.business.assmann.com/> para descargar un nuevo controlador.

Diagrama de conexión

