



SERIE DONGLE ADATTATORE DA USB 3.0 A VGA



▲ Requisiti hardware:

*CPU: Intel core i3/AMD Bulldozer, Bobcat o superiore

Da collegare solo ad una porta USB 3.0

▲ Risoluzione VGA:

USB 3.0 → fino a 1080 p

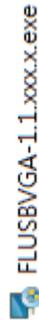
Installazione dell'adattatore USB 3.0 VGA

- Passo 1: Collegare l'adattatore USB 3.0 - VGA al computer.

Apparirà la seguente schermata:



- Passo 2: Facendo clic sull'immagine, apparirà un file denominato



Fare doppio clic per avviare l'installazione.

Riavviare il computer

L'adattatore USB 3.0 - VGA è dotato di funzione Plug & Play.

Guida all'installazione rapida

DA-70455

Collegamento di un adattatore VGA

- Passo 1: Collegare un cavo VGA ad uno schermo (TV o proiettore) e al presente adattatore.



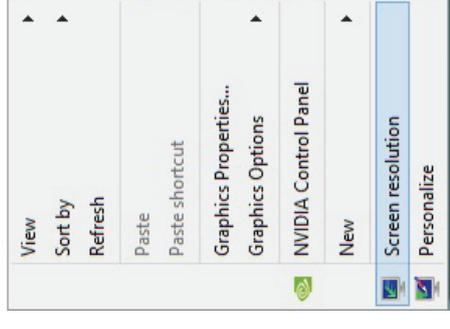
- Passo 2: Collegare la porta USB dell'adattatore VGA al computer. (Notebook o tablet)



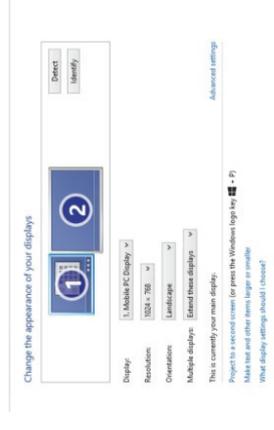
A questo punto, l'adattatore VGA sarà pronto per l'uso.

Uso di un adattatore VGA

- Regolazione delle funzioni: Fare clic sul desktop con il tasto destro del mouse. Sul display apparirà il seguente menu.



- Selezionare "Screen resolution". È possibile regolare la funzione che si desidera utilizzare.



Funzioni:

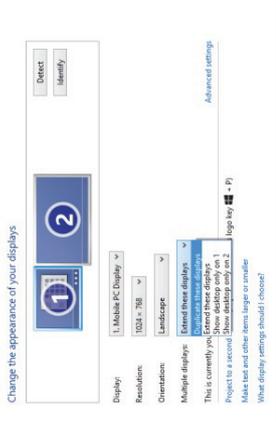
- Schermo
- Risoluzione
- Orientamento:

1. Orizzontale → Stato normale
2. Verticale → Verticale destra
3. Orizzontale (ribaltato) → Capovolto
4. Verticale (ribaltato) → Verticale sinistra



● Display multipli:

1. Duplicazione display
2. Estensione display → Estende il desktop su più display.
3. Mostra il desktop solo sul display 1
4. Mostra il desktop solo sul display 2



*Note su VGA

1. Sfarfallio:

È possibile che sia visibile dello sfarfallio sullo schermo. Non è necessario preoccuparsi di tale fenomeno. Ciò può essere dovuto a problemi della larghezza di banda. È sufficiente impostare lo schermo del computer su una risoluzione appropriata per eliminare lo sfarfallio.

2. Nessun display:

Se il display dello schermo/proiettore/TV non è visibile, potrebbe essere necessario modificare la risoluzione dello schermo collegato.