



## Gamepad VR z funkcją Bluetooth®



### Instrukcja obsługi 87002

Dziękujemy za zakup niniejszego produktu!

Jest to przenośny gamepad z funkcją Bluetooth, który można wykorzystać do zdalnego sterowania w wirtualnej rzeczywistości, jako bezprzewodową mysz, kontroler odtwarzania muzyki itp. Urządzenie jest zgodne z systemami operacyjnymi iOS i Android.



Ważna uwaga:

Niniejszy produkt jest przedmiotem zgłoszenia patentowego i jego podrobienie jest zabronione.

## Specyfikacje produktu

Pozycja	Specyfikacje
Wymiary	130 mm x 60 mm x 14 mm
Protokół bezprzewodowy	Zgodność ze standardem Bluetooth 3.0
Zasięg komunikacji bezprzewodowej	2-10 metrów
System operacyjny	Android/iOS
CPU	ARM968E-S Core
Baterie	2 x AAA 1,5 V
Czas pracy (nieprzerwanego grania)	Około 40 godzin
Pobór prądu podczas pracy	0,5-8 mA
Pobór prądu w trybie czuwania	0,5-1 mA
Pobór prądu podczas wyłączenia	< 20 uA

## Zawartość opakowania

- 1 gamepad VR z funkcją Bluetooth®
- Instrukcja użytkownika

## Instrukcje dotyczące obsługi

### 1. Włączanie:

Naciśnij przycisk **START** i przytrzymaj przez 2 sekundy od momentu zaświecenia się diody LED. (Najpierw umieść w urządzeniu baterie.)

### 2. Wyłączenie:

Naciśnij przycisk **START** i przytrzymaj przez około 5 sekund od momentu wyłączenia się diody LED. Uwaga: Jeśli gamepad nie nawiąże połączenia z żadnym urządzeniem bezprzewodowym w ciągu 5 minut, wówczas zostanie automatycznie wyłączony. Jeśli gamepad nawiąże połączenie z urządzeniem bezprzewodowym, zostanie automatycznie wyłączony po upływie 30 minut bezczynności.

### 3. Parowanie i łączenie:

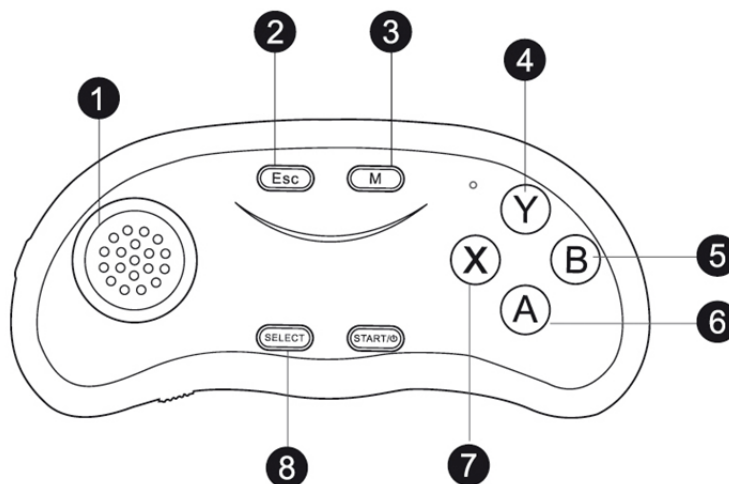
Po włączeniu wskaźnik LED zacznie migać, a gamepad przejdzie w tryb parowania za pośrednictwem Bluetooth®. Aby sparować urządzenie z gamepadem, należy na liście dostępnych urządzeń znaleźć adres i nazwę niniejszego gamepada (87002), a następnie wybrać opcję łączenia. Po pomyślnym przeprowadzeniu parowania wskaźnik LED wyłączy się. Gamepad może się automatycznie połączyć z urządzeniem, z którym został ostatnio sparowany. Gdy gamepad jest wyłączony, naciśnij i przytrzymaj przez ponad 8 sekund przycisk **START**. Dioda LED zacznie migać. Przejdź ponownie do trybu parowania i połącz się z urządzeniem, z którym gamepad został ostatnio sparowany.

### 4. Tryb przycisków:

Przesuń suwak znajdujący się po bocznej stronie urządzenia na pozycję "KEY". Urządzenie działa w trybie dwuręcznej obsługi w pionie lub jednoręcznej obsługi.

**4.1 Sterowanie odtwarzaniem muzyki/filmów:** Po sparowaniu gamepada z urządzeniem mobilnym za pomocą funkcji Bluetooth, otwórz odtwarzacz muzyczny (np. odtwarzacz firmy Samsung), naciśnij przycisk odtwarzania, a następnie użyj gamepada do sterowania odtwarzaniem muzyki, wstrzymywania odtwarzania, zmiany utworów itp. Niektóre przyciski gamepada służą do innych celów w systemach operacyjnych Android i iOS, co spowodowane jest różnicami w oprogramowaniu. Na przykład: Przycisk **B** w systemie iOS służy do wyciszania, ale w systemie Android służy do wykonywania zdjęć typu selfie.

1. Przejście w górę/dół/  
lewo/prawo/do  
przodu/do tyłu
2. Przycisk ESC
3. Tryb myszy
4. Menu
5. Wyciszanie/migawka
6. Głośność-
7. Głośność+
8. Odtwarzanie/Pauza



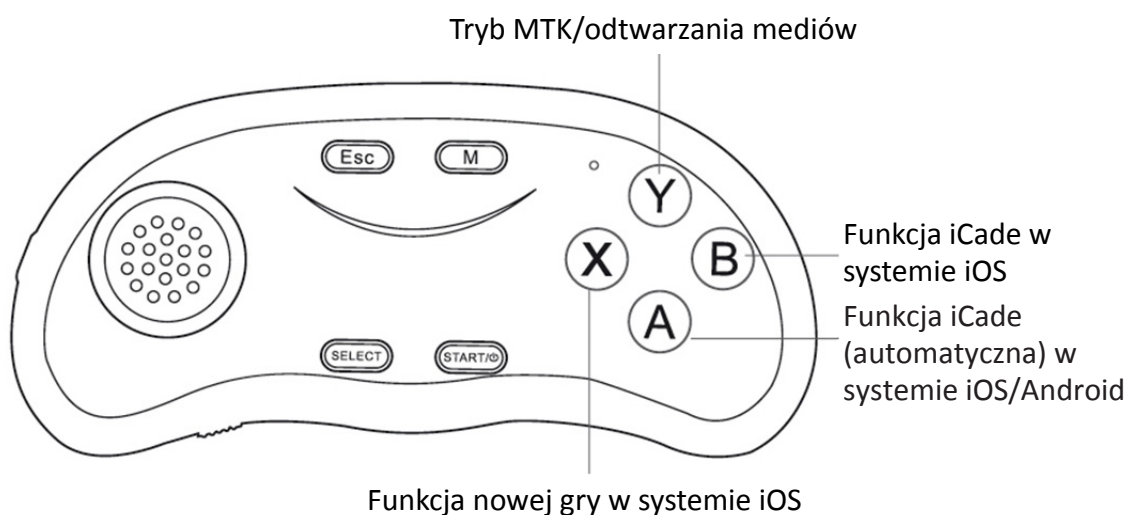
**4.2 Wykonywanie zdjęć typu selfie:** Podczas korzystania z urządzenia mobilnego z systemem operacyjnym iOS naciśnij przycisk **X**, aby uruchomić migawkę. Podczas korzystania z urządzenia mobilnego firmy Samsung z systemem operacyjnym Android naciśnij przycisk **B**, aby uruchomić migawkę lub naciśnij przycisk głośności, aby wyregulować ostrość. W innych urządzeniach mobilnych z systemem Android należy najpierw uruchomić konfigurację kamery, następnie ustawić przycisk głośności jako przycisk migawki lub pobrać powiązane oprogramowanie kamery.

**4.3 Symulowanie działania myszy (tylko w systemie Android):** Gdy kontroler działa w trybie sterowania odtwarzaniem muzyki, naciśnij przycisk **M**, aby przesunąć kursor myszy za pomocą przycisku joysticka. Przycisk **SELECT** pełni funkcję lewego przycisku myszy/przycisku potwierdzenia. Ponownie naciśnij przycisk **M**, aby wrócić do trybu sterowania odtwarzaniem muzyki. Aby użyć gamepada do symulowania ruchu myszy, należy nacisnąć przycisk potwierdzenia znajdujący się w górnej części gamepada i jednocześnie naciskać przycisk joysticka (suwak po bocznej stronie gamepada powinien znajdować się na pozycji "Game"). Dostęp do menu: Przycisk **Y** to przycisk dostępu do menu w systemie operacyjnym Android.

## 5. Funkcja grania:

Przesuń suwak znajdujący się po bocznej stronie gamepada na pozycję "Game".  
Urządzenie będzie działać w trybie dwuręcznej obsługi w poziomie.

**5.1 Funkcja grania w systemie Android:** Jeśli podczas korzystania z menu za pomocą przycisku joysticka można przesuwać kursor, ponadto przycisk **A** pełni funkcję przycisku potwierdzenia, a przycisk **B** funkcję przycisku powrotu, oznacza to, iż dany system operacyjny obsługuje gamepady zgodne z międzynarodowym standardem. Wówczas wystarczy pobrać grę i rozpocząć granie. (Jeśli sterowanie za pomocą gamepada nie działa, należy zapoznać się z rozdziałem 6 dotyczącym trybu Android MTK).



Gry w systemie Android zazwyczaj obsługują gamepady. Wówczas wystarczy pobrać grę i po sparowaniu urządzeń można użyć gamepada do bezpośredniego sterowania w grze (należy pamiętać, iż suwak po bocznej stronie gamepada musi znajdować się na pozycji „Game”). Do obsługi niektórych gier konieczna jest zmiana konfiguracji sterowania na sterowanie gamepadem. Kombinacje **przycisków** używane w starszych grach to:

**START** + **A** = L1, **SELECT** + **B** = R1,

**START** + przycisk joysticka = Prawy przycisk joysticka + **SELECT** + **X** = L2,

**SELECT** + **Y** = R2

## 5.2 Funkcja grania w systemie iOS: Pobieranie gry: Przejdź do sklepu App Store

lub do innego sklepu firmy Apple i w polu wyszukiwania wpisz wyrażenie "icade". Na liście wyników wyświetlą się gry obsługujące niniejszego gamepada i funkcję iCade. Pobierz i zainstaluj wybrane gry. Przykładowe gry: "Akane Lite", "Brotherhood", "TTR Premium" i inne.

Przed rozpoczęciem grania ustaw angielską klawiaturę jako metodę wprowadzania, następnie połącz się z gamepadem za pośrednictwem Bluetooth i uruchom wybraną grę (w przypadku niektórych gier należy w ustawieniach wybrać tryb iCade)

Kombinacje przycisków: **SELECT** + **A** = L1, **SELECT** + **B** = R1

## 5.3 Tryb nowej gry w systemie iOS: Gdy urządzenie jest wyłączone, naciśnij

najpierw przycisk **X** i przytrzymując go jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk **START** do momentu, gdy zaświeci się dioda LED. Oznacza to, iż urządzenie jest włączone. Aby następnym razem uruchomić gamepada i przejść do domyślnego trybu nowej gry, wystarczy nacisnąć przycisk **START**.

Jeśli chcesz uruchomić automatyczny tryb iCade (obsługiwany przez systemy iOS/Android), gdy gamepad jest wyłączony, naciśnij przycisk **A** i **START**.

Zeskanuj kod QR, aby przejść do centrum gier obsługiwanych przez system iOS i pobrać wybraną grę. Przykładowe gry: "The Hon", "Kowloon War" itp.

## 6. Korzystanie z trybu MTK w urządzeniach mobilnych z systemem

### Android:

Niektóre starsze modele urządzeń mobilnych, takie jak urządzenia Redmi 3G, Huawei Honor 3X, CoolPAD i Zhongxing, są wyposażone w procesor MTK, który nie jest zgodny z międzynarodowym standardem dla gamepadów. A zatem w momencie, gdy użytkownik będzie chciał korzystać z gamepada w standardowy sposób, wystąpią problemy. Dlatego też stworzyliśmy tryb MTK do obsługi urządzeń mobilnych z procesorami MTK.

**6.1 Uruchamianie urządzenia w trybie MTK:** Gdy urządzenie jest wyłączone, naciśnij najpierw przycisk **Y** i przytrzymując go jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk **START** do momentu, gdy zaświeci się dioda LED. Oznacza to, iż urządzenie jest włączone. Aby następnym razem uruchomić gamepada i przejść do domyślnego trybu MTK, wystarczy nacisnąć przycisk **START**. Jeśli chcesz wrócić do standardowego trybu obsługi, naciśnij przycisk **A** i **START**, aby uruchomić urządzenie.

**6.2 Instrukcje dotyczące korzystania z trybu MTK:** w trybie MTK funkcje sterowania odtwarzaniem muzyki, symulowania działania myszy i wykonywania zdjęć działają tak samo, jak w trybie standardowym. Tylko tryb grania działa inaczej. Tryb MTK obsługuje symulowanie urządzenia Mi Gamepad, ale nie obsługuje standardowych gier APK w systemie Android.

## **7. Obsługa gier i filmów w trybie 3D VR:**

Aby odtworzyć film lub zagrać w grę w trybie wirtualnej rzeczywistości, wystarczy pobrać odpowiednią grę lub aplikację wideo.

## **8. Baterie:**

Niniejszy produkt jest zasilany za pomocą dwóch baterii 1,5 V typu AAA. Gdy poziom zasilania jest niski, wówczas dioda LED zacznie migać. Oznacza to, iż należy wymienić baterie.

## **Uwagi:**

1. Jeśli wystąpi awaria i nie można uruchomić lub wyłączyć urządzenia, wówczas należy wyjąć baterie za pomocą igły.
2. Jeśli gamepad jest już sparowany z urządzeniem, ale nie może się z nim połączyć, wówczas należy anulować parowanie i ponownie uruchomić urządzenie.
3. Jeśli funkcja klawiatury w urządzeniu mobilnym nie działa, wówczas w systemie Android należy pobrać odpowiednią aplikację do obsługi klawiatury ze sklepu Play firmy Google lub nacisnąć przycisk "M" w systemie iOS.

## 9. Gry na urządzenia mobilne:

Skorzystaj z poniższego kodu, aby znaleźć wiele gier mobilnych zgodnych z niniejszym gamepadem:

