



VIDEOMATRIX



**2 Eingänge 2 Ausgänge
(DS-47110-1)**



**2 Eingänge 4 Ausgänge
(DS-48110-1)**

BEDIENUNGSANLEITUNG

Packungsinhalt:

- 1 Videomatrix
- 1 Bedienungsanleitung
- 1 Netzadapter mit DC12V 1A

Bei unvollständigem Lieferumfang, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

Einleitung

Mit der Videomatrix können unterschiedliche Bilder von 2 PCs auf 2 oder 4 Monitoren angezeigt werden. Die Steuerung der Monitoranzeige kann optional entweder durch einen der beiden PCs („A“ oder „B“) oder einfach durch Ausschalten erfolgen.

Die Videomatrix ist ideal für:

- Prüfstandeinrichtungen
- Datenzentren
- Helpdesks
- Videoübertragung:
 - Präsentationen
 - Aktienkurse
 - Fahrpläne
 - Bildungseinrichtungen

Merkmale

- 250 MHz Videobandbreite
- Verlängert die Videosignalübertragungsdistanz auf bis zu 65 Meter
- Unterstützt DDC, DDC2, DDC2B (für Videoausgänge 1 und 2)
- kaskadierbar
- Ausgabe ist mit Standard-VGA-Karten kompatibel
- Freie Auswahl von PC (A) oder PC (B) oder Ausschalten durch Frontkonsolenschalter

Technische Daten

| Funktion | | 2 Port | 4 Port |
|------------------------------|----------|---------------------------|--------|
| Videoeingang (HD-15-Buchse) | | 2 | 2 |
| Videoausgang (HD-15-Buchse) | | 2 | 4 |
| Wählschalter | | 2 | 4 |
| Zugehörige LEDs | A (grün) | 2 | 4 |
| | B (rot) | 2 | 4 |
| Max. Auflösung | | 1920 x 1440 bei 60 Hz | |
| Pixelfrequenz | | 250 MHz | |
| Kabellänge (Gerät - Monitor) | | max. 65 m | |
| Signalart | | VGA, SVGA, XGA, Multisync | |
| Netzadapter (min.) | | DC12V 1A | |
| Gehäuse | | Metall | |
| Gewicht | | 420 g | 455 g |
| Abmessungen (LxBxH) | | 130 x 75 x 42 mm | |

Technische Daten

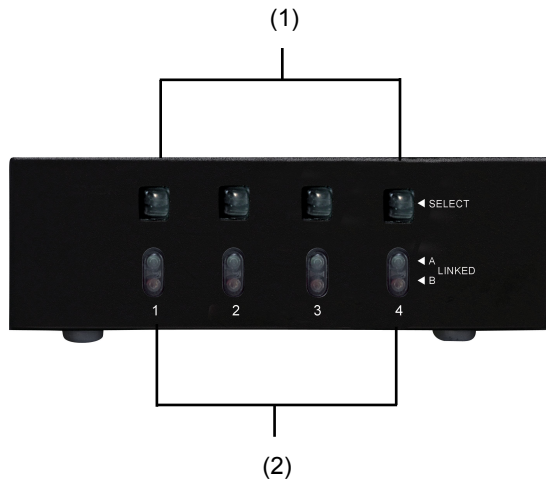
Eingang-/Ausgangssignal

| Stift Nr. | Signal |
|-----------|-------------|
| 1 | Video Rot |
| 2 | Video Grün |
| 3 | Video Blau |
| 4 | ID2 * |
| 5 | Erde |
| 6 | Analog-Erde |
| 7 | Analog-Erde |
| 8 | Analog-Erde |

| Stift Nr. | Signal |
|-----------|-----------------------------|
| 9 | NC |
| 10 | Erde |
| 11 | ID0 * |
| 12 | ID1 * |
| 13 | Horizontal-Synchronisierung |
| 14 | Vertikal-Synchronisierung |
| 15 | ID3 * |

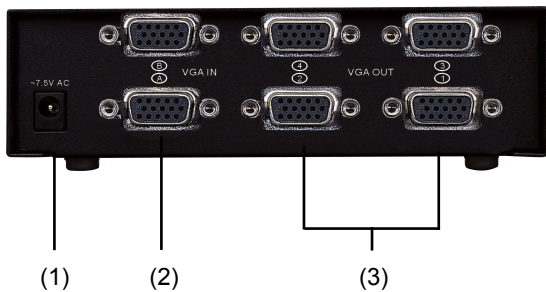
* Für Videoausgänge 1 und 2

VORDERANSICHT



1. Auswahlschalter
2. (A), (B) verbunden

RÜCKANSICHT



1. Netzanschlussbuchse
2. (A), (B) Videoeingangsbuchsen
3. Videoausgangsbuchsen

* Die Videomatrix hat 2/4 Ausgangsbuchsen.

Installation

1. PCs und Monitore ausschalten.
2. Die HD-15-Videoverlängerungskabel zwischen den VGA-Karten der PCs und den Videoeingangsbuchsen der Matrix anschließen.
3. Die HD-15-Videoverlängerungskabel zwischen den Monitoren und den Videoausgangsbuchsen der Matrix anschließen.
4. Das Netzkabel einstecken und die Matrix einschalten.
5. Die PCs und die Monitore einschalten.
6. Mit dem Frontkonsolenschalter das Bild entweder auf PC (A) (zugehörige LED (A) leuchtet auf) oder PC (B) (zugehörige LED (B) leuchtet auf) schalten, oder ein fach ausschalten (zugehörige LED (A) (B) aus).

Hinweis:

- Alle Videoausgangsbuchsen werden beim Einschalten der Videomatrix mit der Videoeingangsbuchse von (A) verbunden.
- Wenn der DDC-Monitor für die Videomatrix installiert wird, müssen alle anderen Monitore die gleiche Auflösung wie der DDC-Monitor besitzen.
- Die DDC-Funktionalität entsteht dadurch, dass die Videoeingangsbuchse von (A) mit der Videoausgangsbuchse 1 sowie die Videoeingangsbuchse von (B) mit der Videoausgangsbuchse 2 verbunden wird.
- Zu den verwendbaren Monitoren gehören VGA-, SVGA-, XGA- und Multisync-Monitore. CGA-, EGA- und Mono-Monitore können nicht verwendet werden.

Kaskadenbetrieb:

1. Um ein Bild auf mehr als 2/4 Monitoren anzuzeigen, benötigen Sie eine zusätzliche Videomatrix oder einen Standardvideosplitter.
2. Schließen Sie das HD-15-Stecker/Stecker-Videoverlängerungskabel zwischen der Videoausgangsbuchse der ersten Matrix und der Videoeingangsbuchse der zweiten Matrix an.

Hinweis:

Obwohl Sie die Matrix im Kaskadenbetrieb mit verschiedenen Ports einsetzen können, kann das Bild instabil werden, wenn zu viele Kaskaderebenen verwendet werden.

Nachtrag: In dem Beispiel ist eine Kaskadenschaltung mit der 2- und 4-Ausgang-Videomatrix gezeigt. Sie können die Kaskadenschaltung jedoch mit einem beliebigen Port ausführen.

