



## Przełącznik sygnału audio, 4x1



### Instrukcja obsługi DS-40136

#### 1.0 Wstęp

Przełącznik sygnału audio firmy DIGITUS umożliwia podłączenie maksymalnie czterech urządzeń wyposażonych w złącze Toslink (np. odbiorników, komputerów, konsol takich jak PS3/PS4 lub Xbox/Xbox One, odtwarzaczy Blu-ray, Apple TV itp.) do jednego urządzenia końcowego (odbiornika, głośników, w tym głośników typu soundbar i wchodzących w skład systemu HiFi). Przełączanie pomiędzy podłączonymi urządzeniami może się odbywać ręcznie przy użyciu przycisków wyboru znajdujących się na przełączniku lub za pomocą dołączonego pilota zdalnego sterowania. Ponadto transmisja dźwięku w systemie 1 do 1 zapewnia niezwykłą jakość dźwięku, bez szumów i zakłóceń.

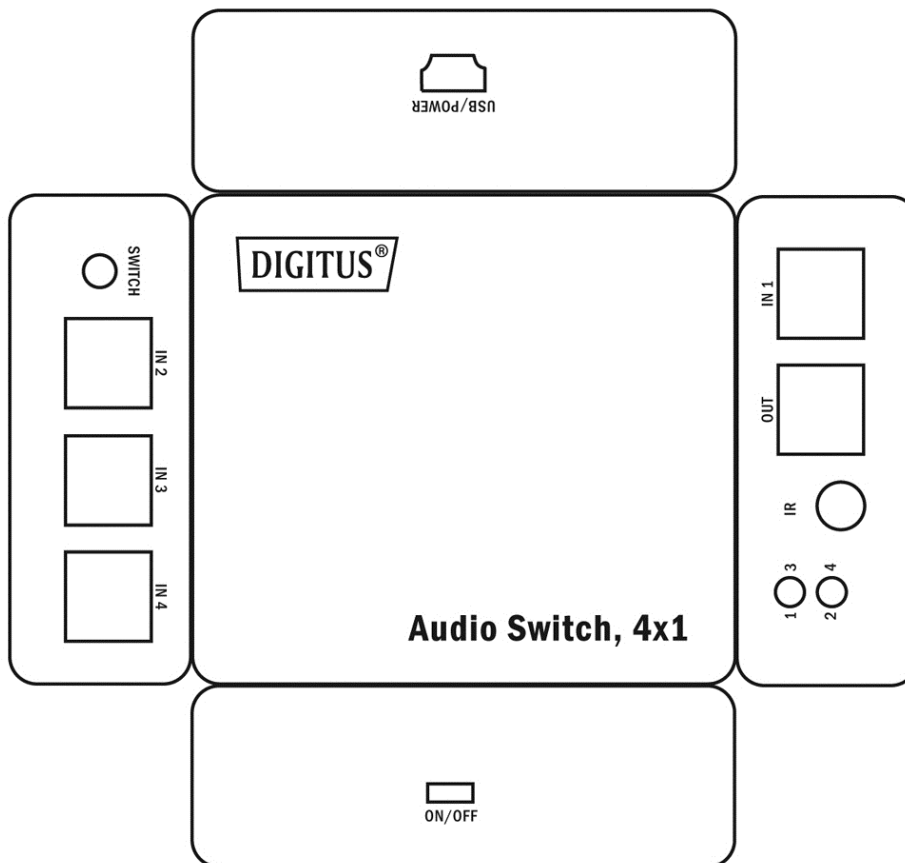
## 2.0 Właściwości

- Możliwość podłączenia maksymalnie 4 odtwarzaczy do systemu dźwiękowego
- Przełączanie ręczne poprzez naciśnięcie przycisku lub zdalne za pomocą dołączonego pilota zdalnego sterowania
- Bezstratna transmisja sygnału bez szumów i zakłóceń
- Obsługa standardu transmisji cyfrowego dźwięku S/PDIF
- Odporność na zakłócenia elektryczne i elektromagnetyczne
- Wejście: 4 x Toslink
- Wyjście: 1 x Toslink
- Możliwość podłączenia do każdego urządzenia wyposażonego w złącze S/PDIF Toslink
- Zasilanie za pośrednictwem dołączonego przewodu zasilania USB
- Wygodne przełączanie ręczne pomiędzy dwoma kanałami za pomocą naciśnięcia przycisku „Select (Wybierz)” znajdującego się na przełączniku lub przełączanie zdalne za pomocą pilota zdalnego sterowania
- Obsługiwane formaty dźwięku: LPCM 2.0/DTS/Dolby-AC3 oraz dźwięku 5.1
- Zasięg przewodu: do 40 m od źródła sygnału
- Ochrona przeciwprzebieciowa
- Instalacja typu Plug and Play
- Diody LED stanu (wskaźnik stanu połączenia)
- Waga: 42 g
- Wymiary: 60,5 x 20,5 x 54 mm (szer. x wys. x gł.)
- Kolor: czarny

### 3.0 Zawartość opakowania

- Przełącznik sygnału audio 4x1
- Przewód zasilania USB
- Instrukcja użytkownika
- Pilot zdalnego sterowania
- Odbiornik i przedłużacz do pilota na podczerwień

### 4.0 Opis paneli



## 5.0 Podłączanie i obsługa

