



# **SIECIOWA KAMERA NADZORU WYSOKIEJ ROZDZIELCZOŚCI**

## **PRZEWODNIK INSTALACJI**

Przed użyciem, proszę uważnie przeczytać instrukcje i zachować dla późniejszego użytku.

# WAŻNE WSKAZÓWKI BEZPIECZEŃSTWA



Wszystkie produkty bezołowiowe oferowane przez firmę są zgodne z wymaganiami prawa europejskiego dyrektywy o ograniczeniu stosowania substancji niebezpiecznych (Restriction of Hazardous Substances (RoHS)), co znaczy, że nasze procesy produkcyjne i produkty są bezołowiowe i bez substancji niebezpiecznych wymienionych w dyrektywie.



Przekreślony zbiornik śmieci na kółkach oznacza, że w granicach Unii Europejskiej produkt wyeksploatowany podlega odrębnej zbiórce. Odnosi się to do waszego produktu i wszystkich urządzeń peryferyjnych oznaczonych tym symbolem. Nie wyrzucać tego produktu do niesegregowanych śmietników miejskich. Proszę skontaktować się ze sprzedawcą w sprawie procedur recyklingu tego sprzętu.

## **Uznanie marek firmowych**

iPhone® to zastrzeżony znak towarowy firmy Apple, Inc.

BlackBerry® i związane marki firmowe, nazwy i logo są własnością firmy Research In Motion Limited i są zarejestrowane lub używane w U.S.A. i innych krajach świata.. Używane są z licencją firmy Research In Motion Limited.

Android™ to marka firmową firmy Google Inc. Użycie tej marki wymaga zgody Google.

Windows Mobile & Symbian wymienione w tym dokumencie są zarejestrowanymi markami odpowiednich właścicieli.

## **Zastrzeżenia**

Zastrzegamy sobie prawo rewizji lub usunięcia jakiegokolwiek zawartości niniejszego podręcznika w dowolnym czasie. Nie gwarantujemy przyjęcia odpowiedzialności prawnej za dokładność, kompletność i użyteczność tego podręcznika. Zawartość tego podręcznika podlega zmianom bez uprzedzenia.

## **Licencjonowanie MPEG4**

NINIEJSZY PRODUKT JEST LICENCJONOWANY WG WIZYJNEGO ZGŁOSZENIA PATENTOWEGO MPEG4 DLA UŻYTKU NIEKOMERCJALNEGO KONSUMENTA DLA (i) KODOWANIA WIDEO I ZGODNIE ZE STANDARDEM WIZYJNYM MPEG4 ("MPEG-4 VIDEO") I/LUB (ii) DEKODOWANIA WIDEO MPEG4 ZAKODOWANEGO PRZEZ KONSUMENTA DLA UŻYTKU OSOBISTEGO I NIEKOMERCJALNEGO I/LUB ZOSTAŁA UZYSKANA OD DOSTAWCY WIDEO LICENCJOWANEGO PRZEZ FIRMĘ MPEG LA NA DOSTARCZANIE WIDEO MPEG4. NIE UDZIELONO LICENCJI I NIE JEST ONA DOMNIEMANA NA WSZELKI INNY UŻYTEK. DODATKOWE INFORMACJE ODNOŚNIE UŻYTKU PROMOCYJNEGO, WEWNĘTRZNEGO I KOMERCYJNEGO ORAZ LICENCJONOWANIA MOŻNA UZYSKAĆ W FIRMIE MPEG LA, LLC. PATRZ [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com).

## **Licencjonowanie GPL**



Ten produkt zawiera kody, opracowane przez firmy trzecie, podlegające licencji GNU General Public License ("GPL") (Ogólnej licencji publicznej) lub GNU Lesser Public License ("LGPL") (Ograniczonej licencji publicznej).

Kod GPL stosowany w tym produkcie jest udostępniony bez gwarancji i podlega prawom autorskim odpowiedniego autora..

Inne kody źródłowe podlegające licencji GPL są dostępne na żądanie.

Miło nam, że możemy dostarczyć nasze modyfikacje jądra Linux, jak również kilka nowych komend oraz narzędzia umożliwiające udostępnienie do kodu. Kody są udostępnione na stronie FTP, prosimy ściągnąć je z poniższej strony lub o zwrócenie się do waszego dystrybutora.

# SPIS RZECZY

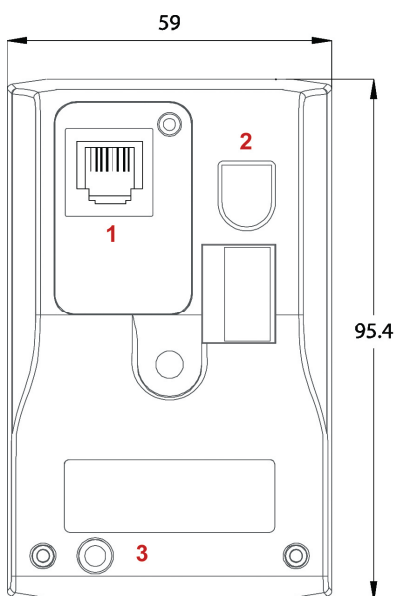
|  |    |
|--|----|
| <b>1. PRZEGLĄD</b> .....                                 | 4  |
| 1.1 Zawartość opakowania.....                            | 4  |
| 1.2 Panel tylny.....                                     | 4  |
| 1.3 Wskaźnik stanu .....                                 | 5  |
| <b>2. INSTALACJA I PODŁĄCZENIE</b> .....                 | 6  |
| 2.1 Instalacja kamery .....                              | 6  |
| 2.2 Podłączenie do zasilania sieci. ....                 | 6  |
| <b>3. DOSTĘP KAMERY I KONFIGURACJA SIECI</b> .....       | 6  |
| 3.1 Podłączenie sieci poprzez LAN.....                   | 6  |
| 3.2 Dostęp do kamery poprzez przeglądarkę sieciową ..... | 10 |
| 3.3 Korekty wideo.....                                   | 11 |
| 3.4 Konfiguracje sieci .....                             | 11 |
| 3.4.1 Ustawienie środowiska sieciowego .....             | 11 |
| 3.4.2 Ustawienie dostępu do Internetu .....              | 12 |
| 3.4.3 Ustawienia DDNS.....                               | 13 |
| <b>ZAŁĄCZNIK 1 TWORZENIE KONTA USŁUGI DDNS</b> .....     | 14 |
| <b>ZAŁĄCZNIK 2 RUCHOMY NADZÓR POPRZEZ EAGLEYES</b> ..... | 16 |
| A2.1 Warunki wstępne .....                               | 16 |
| A2.2 Skąd załadować.....                                 | 16 |

# 1. PRZEGLĄD

## 1.1 Zawartość opakowania

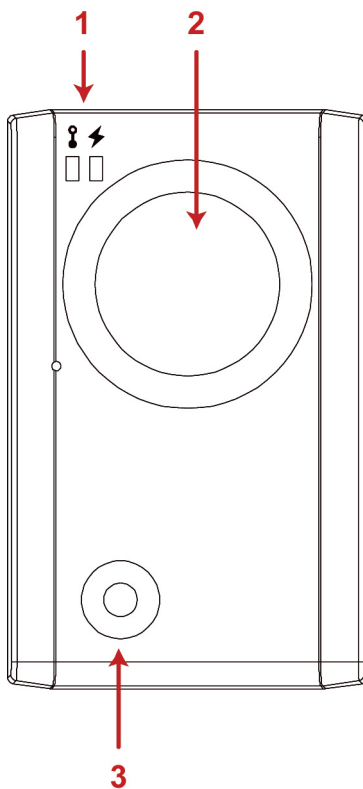
- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Kamera sieciowa  | <input type="checkbox"/> Wspornik kamery |
| <input type="checkbox"/> Przewodnik instalacji  | <input type="checkbox"/> Adapter         |
| <input type="checkbox"/> Dysk CD-ROM (włącznie z podręcznikiem użytkownika i oprogramowaniem CMS "Video Viewer" (przeglądarka wideo)) |  |

## 1.2 Panel tylny





|          |           |  |
|----------|-----------|--|
| <b>1</b> | Ethernet: | Podłączyć kabel sieci internetowej.  |
| <b>2</b> | DC 5V:    | Podłączyć zasilacz stabilizowany.  |
| <b>3</b> | Reset:    | Przy podłączonym zasilaniu, nacisnąć i przytrzymać przez kilka sekund dla zresetowania wszystkich parametrów, włącznie z adresem IP, na ustawienia fabryczne.<br>Kamera uruchomi się po resecie wg ustawień domyślnych. Potwierdzeniem domyślnych ustawień kamery po resecie jest częstotliwość migotania LED.<br>Proszę nie odłączać kamery w trakcie procesu resetu. |

## 1.3 Wskaźnik stanu



|          |                        |
|----------|------------------------|
| <b>1</b> | <b>Wskaźnik stanu</b>  |
| <b>2</b> | <b>Obiektyw kamery</b> |
| <b>3</b> | <b>Biały LED</b>       |

| ICON - ikona              |  |  |
|---------------------------|---|---|
|                           | Status podłączenia LAN  | Status podłączenia Internetu  |
| <b>Status systemu</b>     |   |   |
| W trakcie zasilania       | Zawsze włączony   | Zawsze włączony   |
| Domyślne po resecie       | Migotanie (wł. 250 ms, wył 250 ms)<br>●○○●○○●○○●○○                                  | Zawsze wyłączony  |
| Aktualizacja              | Migotanie (wł. 250 ms, wył 250 ms)<br>●○○●○○●○○●○○                                  | Migotanie (wł. 250 ms, wył 250 ms)<br>●○○●○○●○○●○○                                    |
| <b>Status podłączenia</b> |   |   |
| LAN podłączona            | Zawsze włączony   | --  |
| LAN odłączona             | Migotanie (wł. 100 ms, wył 500 ms)<br>●○○●○○●○○                                     | --  |
| Internet podłączony       | --  | Zawsze włączony   |
| Internet odłączony        | --  | Migotanie (wł. 100 ms, wył 500 ms)<br>●○○●○○●○○                                       |

\* LED migoczący - ● LED wł. / ○ LED wył.

## 2. INSTALACJA I PODŁĄCZENIE

### 2.1 Instalacja kamery

1. Przygotować wspornik i jego wyposażenie dostarczone z kamerą.
2. Przymocować okrągłą podstawę wspornika, postawić ją w miejscu pożądanej instalacji kamery i przykręcić dostarczonymi śrubami.
3. Zmontować wspornik jak pokazano poniżej i dostosować kąt ustawienia kamery.



### 2.2 Podłączenie do zasilania sieci.

Podłączyć dostarczony zasilacz do gniazdka zasilania kamery (DC 5V) na płycie tylnej i do gniazdka zasilania sieciowego.

## 3. DOSTĘP KAMERY I KONFIGURACJA SIECI

Przed użyciem kamery sieciowej proszę postępować zgodnie ze wskazówkami odpowiednio do miejsca instalacji:

- Aby skonfigurować ustawienia sieciowe, należy podłączyć kamerę do PC poprzez LAN.“ Szczegóły znajdują się w “3.1 Podłączenie sieci poprzez LAN” na stronie 6
- Aby skonfigurować ustawienia sieciowe poprzez przeglądarkę internetową, proszę zapoznać się “3.4.2 Ustawienie dostępu do Internetu” na str. 12.

### 3.1 Podłączenie sieci poprzez LAN

Krok 1: Podłączyć kamerę sieciową i PC poprzez kabel sieciowy RJ45 i upewnić się, że kamera jest zasilana.

Krok 2: Ustawić adres IP jako “192.168.1.XXX” (1~255, oprócz 10).

## Użytkownicy Windows XP :

- a) Wybrać “start” → “Control Panel” (panel sterowania) → “Network and Internet Connections” (połączenia sieciowe i Internetu) → “Network Connections” (połączenia sieciowe) (jeśli się jest w “Category View”(widok kategorii)).



W “LAN lub High-Speed Internet” (LAN lub szybki Internet), kliknąć prawym przyciskiem myszy na “Local Area Connection” (połączenie lokalne) i wybrać “Properties” (własności).



---

**Uwaga:** Jeśli lokalne połączenie nie jest odblokowane, to proszę je odblokować.

---

- b) W zakładce “General” (ogólne), wybrać “Internet Protocol (TCP/IP)” (protokół Internetu (TCP/IP)), oraz “Properties” (właściwości).
- c) W zakładce “General” (ogólne), wybrać “Use the following IP address” (użycie następującego adresu IP) i ustawić adres IP jako “192.168.1.XXX” (XXX może być każdą wartością w przedziale 1~255 oprócz 10).

---

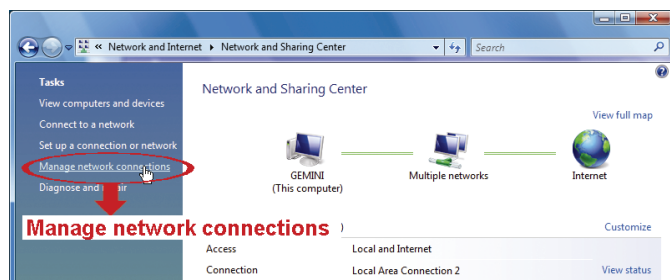
**Uwaga:** Zaleca się spisanie istniejących ustawień a następnie zmianę zgodnie z zaleceniem. Jest to pomocne przy ewentualnym przywracaniu ustawień PC w późniejszym podłączaniu do Internetu.

---

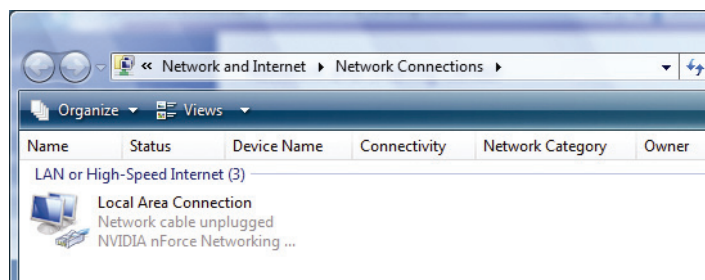
- d) Kliknąć “OK”, by zamknąć okno dialogowe “Internet Protocol (TCP/IP) Properties” (własności protokołu Internetu (TCP/IP)). Następnie kliknąć “Close” (zamknąć), by zamknąć okno dialogowe “Local Area Connection Properties” (właściwości połączenia lokalnego).

## Użytkownicy Windows Vista :

- a) Wybrać "Start" (start) → "Control Panel" (panel sterowania) → "Network and Internet" (sieć i Internet), by przejść do "Network and Sharing Center" (centrum sieci i udostępniania). Następnie kliknąć "Manage network connections" (zarządzaj połączeniami sieciowymi) (jeśli się jest w widoku "Category View" (widok kategorii)).



- b) Prawym klawiszem myszy kliknąć na "Local Area Connection" (połączenie sieci lokalnej) i wybrać "Properties" (właściwości).



---

**Uwaga:** Jeśli lokalne połączenie nie jest odblokowane, to proszę je odblokować.

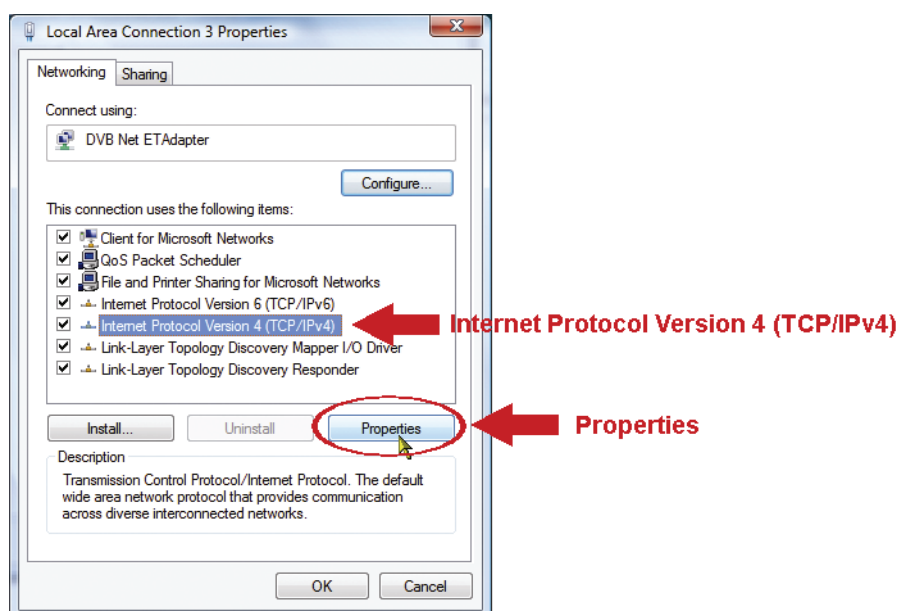
---

- c) W zakładce "Networking" (połączenia sieciowe), wybrać "Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)" (protokół Internetu wersja 4 (TCP/IPv4)) i wybrać "Properties" (właściwości).
- d) W zakładce "General" (ogólne), wybrać "Use the following IP address" (zastosować następujący adres IP) i ustawić adres jak opisano poniżej.

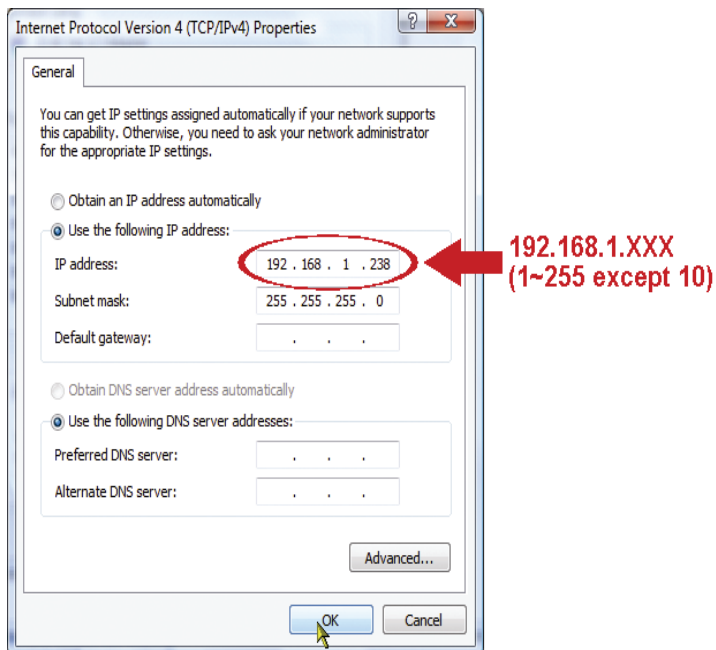
---

**Uwaga:** Zaleca się spisanie istniejących ustawień a następnie zmianę zgodnie z zaleceniem. Jest to pomocne przy ewentualnym przywracaniu ustawień PC w późniejszym podłączeniu do Internetu.

---




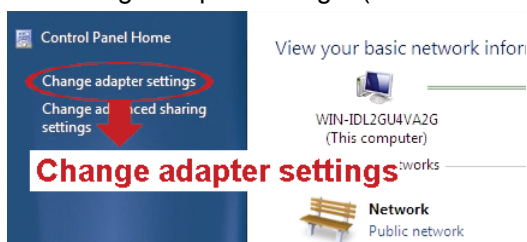




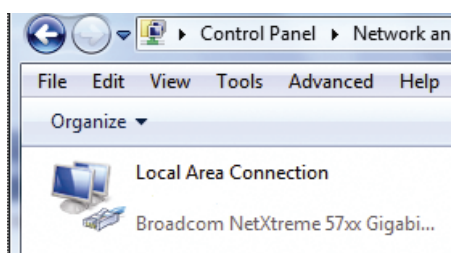
- e) Kliknąć “OK”, by zamknąć okno dialogowe “Internet Protocol (TCP/IPv4) Properties” (właściwości protokołu Internetu (TCP/IPv4)). Następnie kliknąć “Close” (zamknąć), by zamknąć okno dialogowe “Local Area Connection Properties” (właściwości połączenia lokalnego).

### Użytkownicy Windows 7:

- a) Wybrać “” (start) → “Control Panel” (panel sterowania) → “Network and Internet” (sieć i Internet), by przejść do “Network and Sharing Center” (centrum sieci i udostępniania). Następnie kliknąć “Change adapter settings” (zmień ustawienia adaptera).



- b) Prawym klawiszem myszy kliknąć na “Local Area Connection” (połączenie sieci lokalnej) i wybrać “Properties” (właściwości).




---

**Uwaga:** Jeśli lokalne połączenie nie jest odblokowane, to proszę je odblokować.

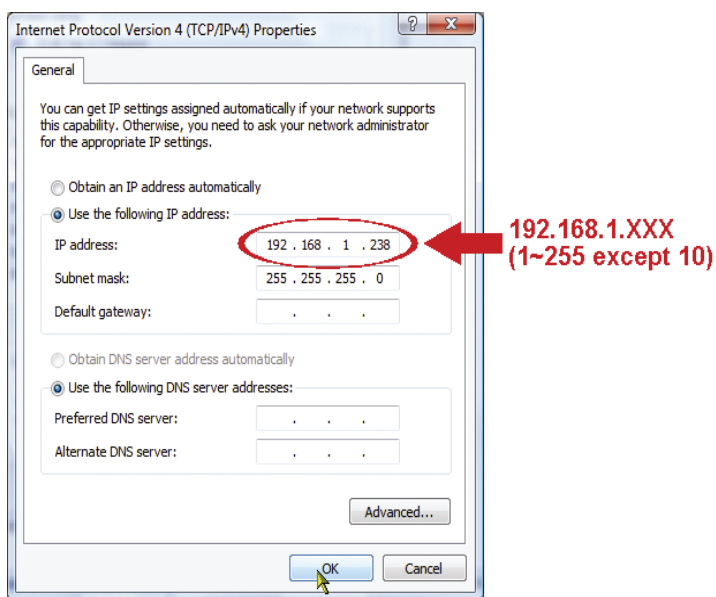
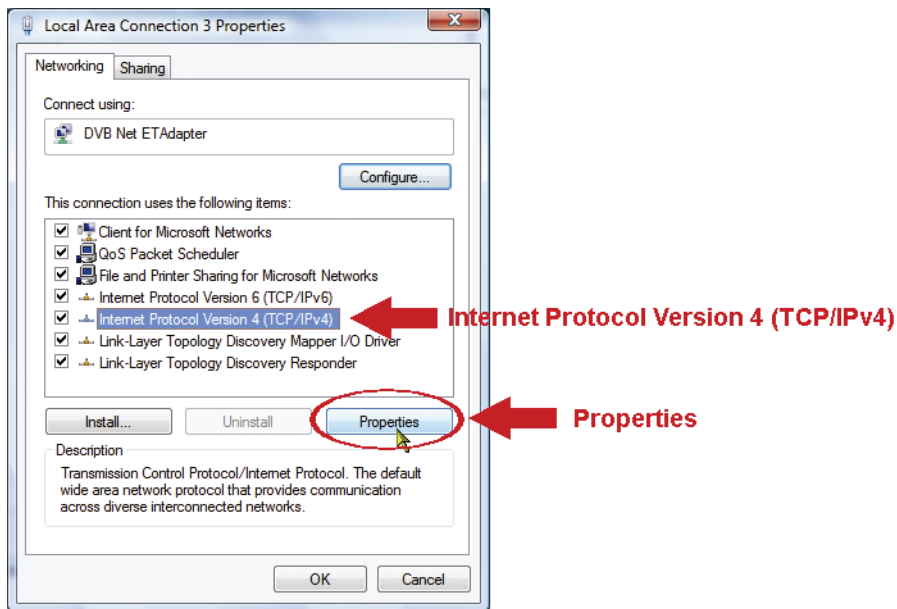
---

- c) W zakładce “Networking” (połączenia sieciowe), wybrać “Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)” (protokół Internetu wersja 4 (TCP/IPv4)) i wybrać “Properties” (właściwości).
- d) W zakładce “General” (ogólne), wybrać “Use the following IP address” (zastosować następujący adres IP) i ustawić adres jak opisano poniżej.

---

**Uwaga:** Zaleca się spisanie istniejących ustawień a następnie zmianę zgodnie z zaleceniem. Jest to pomocne przy ewentualnym przywracaniu ustawień PC w późniejszym podłączeniu do Internetu.

---



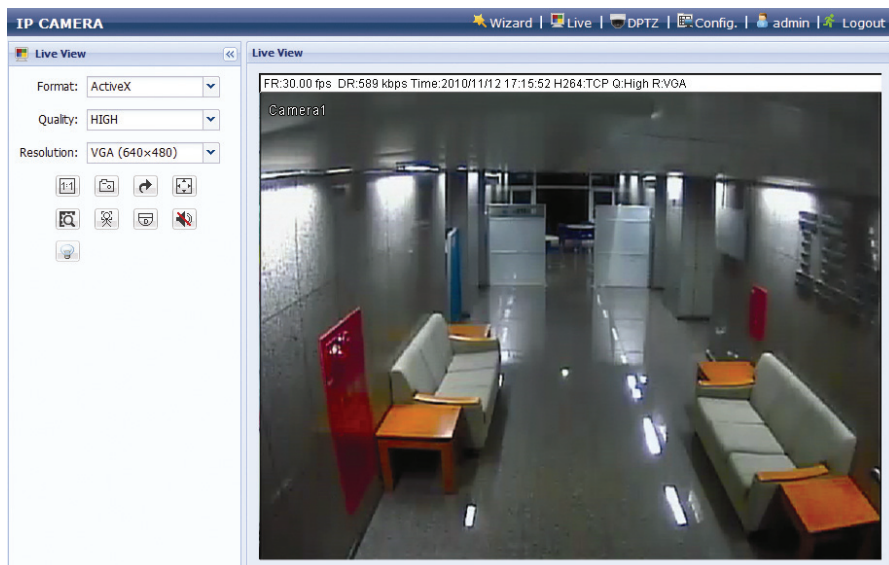
- e) Kliknąć "OK", by zamknąć okno dialogowe "Internet Protocol (TCP/IPv4) Properties" (własności protokołu Internetu (TCP/IPv4)). Następnie kliknąć "Close" (zamknąć), by zamknąć okno dialogowe "Local Area Connection Properties" (właściwości połączenia lokalnego).

### 3.2 Dostęp do kamery poprzez przeglądarkę sieciową

Krok 1: Uruchomić przeglądarkę sieci, np. Microsoft Internet Explorer, i wprowadzić adres URL "<http://192.168.1.10>" do okienka adresu.

Krok 2: Na stronie logowania wprowadzić domyślną nazwę użytkownika (*admin*) i hasło (*admin*), oraz kod bezpieczeństwa z poniższego obrazka. Następnie kliknąć "LOGIN" aby załogować się i sprawdzić obraz na żywo.

**Uwaga:** Ominąć kreator jeśli taki jest.



### 3.3 Korekty wideo

Po pomyślnym uzyskaniu dostępu do kamery, zaleca się skorygowanie obrazów kamery, jeśli to potrzebne.

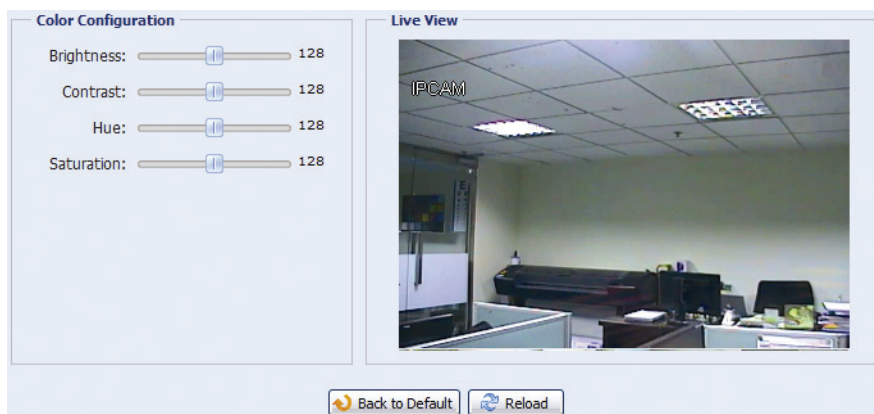
- Aby skorygować ostrość wideo, obrócić ręcznie obiektyw kamery jak pokazano na Rys 2..
- Aby skorygować kolor wideo, żywego obrazu w przeglądarce sieciowej, kliknąć "Config" (konfiguracja) w prawym górnym rogu, by otworzyć stronę konfiguracji.

Następnie kliknąć "Camera" (Kamera) → "Color" (Kolor), by skorygować jaskrawość / kontrast / odcień / nasycenie obrazów wideo, jak pokazano na Rys. 2.



Rotate (Obróć)

Rys. 1



Rys. 2

### 3.4 Konfiguracje sieci

#### 3.4.1 Ustawienie środowiska sieciowego

Krok 1: Kliknąć "Config" (konfiguracja na stronie widoku na żywo przeglądarki aby przejść do strony konfiguracji. Następnie kliknąć "Camera" (Kamera) → "Camera" (Kamera).

Krok 2: Określić na tej stronie środowisko instalacji jako indoor (w pomieszczeniu) lub outdoor

(na zewnątrz) i ustawić inne parametry odnoszące się do środowiska sieciowego.

| Pozycja                 | Opis  |
|-------------------------|---|
| Otoczenie               | Wybrać aktualne środowisko kamery dla automatycznego dopasowania obrazów do wybranego środowiska.   |
| Częstotliwość ramki     | Częstotliwość ramki dopuszczalna dla każdego widza może by skorygowana odpowiednio do szerokości pasma sieci.<br>Ustawić pożądaną częstotliwość na maksimum (FULL) lub na szczególną częstotliwość ramki (1/2; 1/3; 1/4; 1/5; 1/10; 1/15).<br>Rzeczywista częstotliwość ramki, zależy od aktualnego połączenia sieciowego i może być niższa niż podana. |
| Format strumienia       | Wybrać format strumienia jako H.264 / MPEG-4 / Motion JPEG / Multi-Mode odpowiednio do szerokości posiadanego pasma wideo.<br><i>Uwaga:</i><br>1. Wykrywanie ruchu nie jest obsługiwane, jeśli format strumienia jest ustawiony na Motion JPEG<br>2. Wykrywanie twarzy nie jest obsługiwane, jeśli format strumienia jest ustawiony na Multi-Mode.      |
| Prędkość ładowania ADSL | Wybrać prędkość ładowania Internetu a system dostosuje automatycznie posiadany przepływ danych.<br>Możliwe opcje to: Lokalna (>2Mbps) / 2M (2000Kbps) / 1M (1000Kbps) / 640Kbps / 512 Kbps / 256Kbps / 128 Kbps / 64Kbps  |

### 3.4.2 Ustawienie dostępu do Internetu

Krok 1: Kliknąć "Network" (sieć) → "Network" (sieć), by wybrać typ połączenia: Statyczny IP, PPPoE, i DHCP.

**Uwaga:** Ta kamera nie obsługuje routera lub huba POE.

### Statyczny adres IP:

- Wprowadzić informacje: "Server IP" (serwer IP), "Gateway" (brama) i "Net Mask" (maska sieci) otrzymane z ISP (Internet Service Provider (dostawca usług sieciowych)).
- Wprowadzić numer portu. Prawidłowy numer jest w zakresie 1 do 9999. Wartością domyślną jest 80. Zwykle używanym przez HTTP portem TCP jest 80. Jednakże czasem lepiej jest zmienić ten numer portu dla poprawy elastyczności lub bezpieczeństwa.
- Kliknąć "Save" (zapisz), by zapisać ustawienia sieci i wylogować się.
- Następnie, odłączyć kamerę i PC i podłączyć je do Internetu oddzielnie. Wprowadzić nazwę zapisanego uprzednio adresu IP lub zapisaną właśnie nazwę hosta w okienku adresu URL przeglądarki sieci i sprawdzić dostęp do kamery.

### PPPOE:

- Wprowadzić nazwę użytkownika z hasłem otrzymanym od ISP i kliknąć "Save" (zapisz).
- Kontynuować ustawienia DDNS wg zaleceń w "3.4.3 Ustawienia DDNS".

### DHCP:

- Przed wybraniem tej opcji należy najpierw zakończyć ustawienia routera DHCP. Podłączyć router do Internetu poprzez PC (ze statycznym IP lub ustawieniami PPPoE). Różne routery mają różne metody ustawiania. Proszę odnieść się do ich odpowiednich podręczników.
- Kontynuować ustawienia DDNS wg zaleceń w "3.4.3 Ustawienia DDNS".

## 3.4.3 Ustawienia DDNS

Krok 1: Kliknąć "Network" (sieć) → "DDNS" i odznaczyć "DDNS Enable" (uaktywnienie DDNS).

Krok 2: Wybrać nazwę hosta zastosowanego w usłudze DDNS w pozycji "System Name" (nazwa systemu) (np. dyndns).

---

**Uwaga:** Należy utworzyć konto DDNS na stronie sieciowej świadczącej bezpłatne usługi DDNS. Szczegóły znajdują się w "ZAŁĄCZNIK 1 TWORZENIE KONTA USŁUGI DDNS" na stronie 14.

---

Wybrać nazwę systemu ustaloną przy wpisywaniu się do usługi DDNS z rozwijanej listy, np. dyndns.

Wprowadzić nazwę użytkownika i hasło używane przy zalogowaniu się do usługi DDNS.

Następnie wprowadzić nazwę hosta ustaloną przy wpisywaniu się do usługi DDNS, np.: headoffice523.



Krok 3: Kliknąć "Save" (zapisz) i wylogować się. Następnie, odłączyć kamerę i PC i podłączyć je do Internetu oddzielnie.

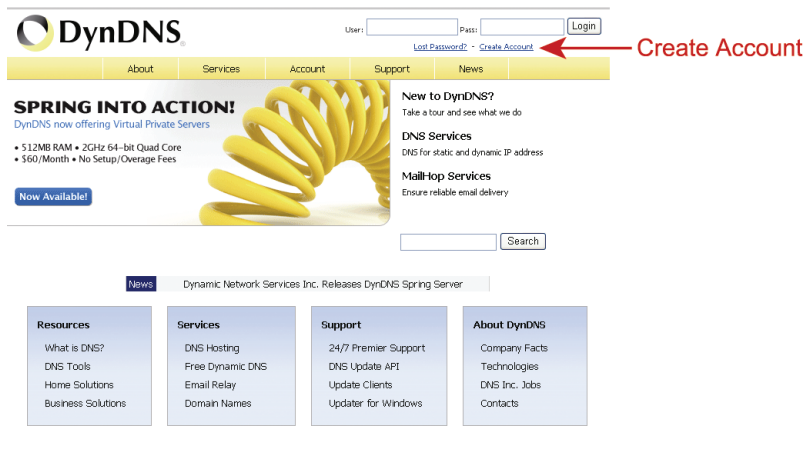
Krok 4: Wprowadzić nazwę zapisanego uprzednio adresu URL hosta w okienku przeglądarki sieci i sprawdzić dostęp do kamery.

# ZAŁĄCZNIK 1 TWORZENIE KONTA USŁUGI DDNS

Dla PPPOE lub DHCP, należy wprowadzić nazwę hosta wskazującego na adres IP kamery sieciowej, dla wstępnego zalogowania się.

Istnieje wiele portali z darmową usługą DDNS i poniżej podano przykład aplikacji konta DDNS ze strony sieciowej <http://www.dyndns.com>.

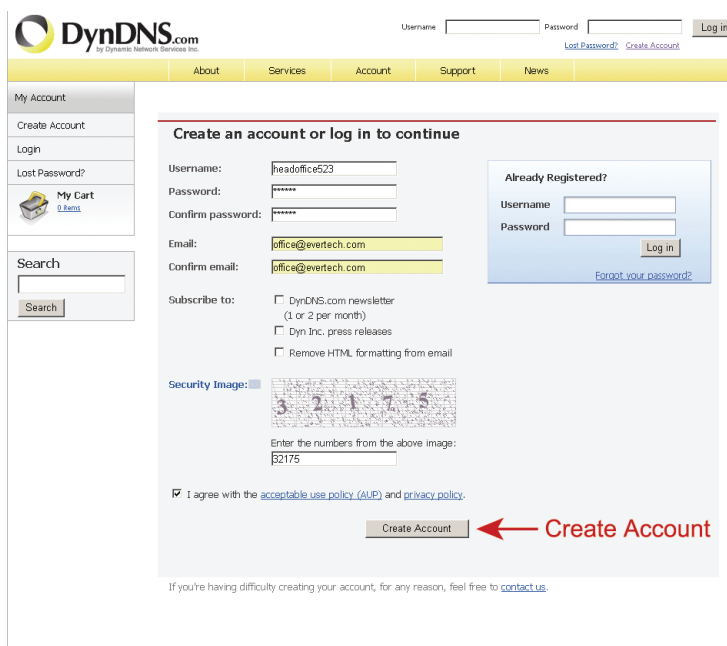
Krok 1: Przejść do <http://www.dyndns.com> i kliknąć "Create Account" (utwórz konto), by założyć konto DDNS.



Krok 2: Wprowadzić wszelkie informacje niezbędne do założenia konta, stosownie do instrukcji na stronie sieciowej.

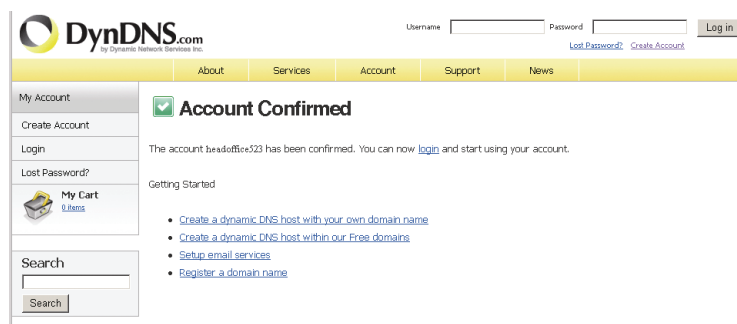
- Wprowadzić nazwę użytkownika (login) np.: *headoffice523*.
- Ustalić hasło i dla potwierdzenia wprowadzić ponownie.
- Wprowadzić adres E-mail i dla potwierdzenia wprowadzić ponownie.

Następnie kliknąć "Create Account" (utwórz konto).



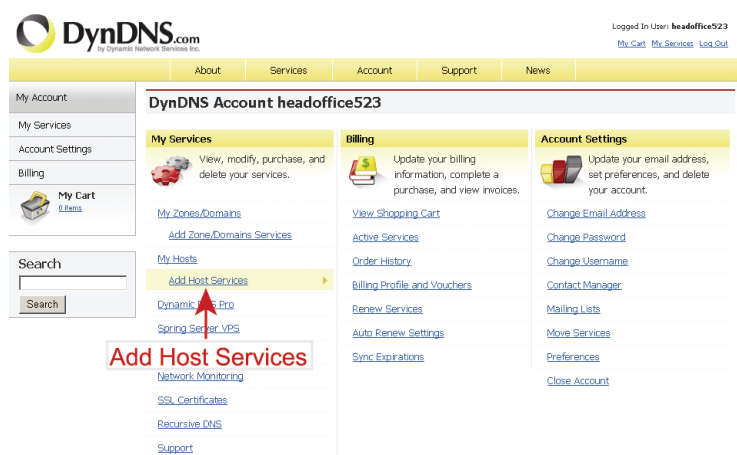
Krok 3: System automatycznie wyśle e-mail z potwierdzeniem na konto e-mail. Proszę odebrać ten e-mail w ciągu 48 godzin i ukończyć procedurę aktywacji konta stosownie do instrukcji w e-mailu.

Po potwierdzeniu konta pojawi się komunikat “Account Confirmed” (konto potwierdzone). Konto zostało pomyślnie utworzone.



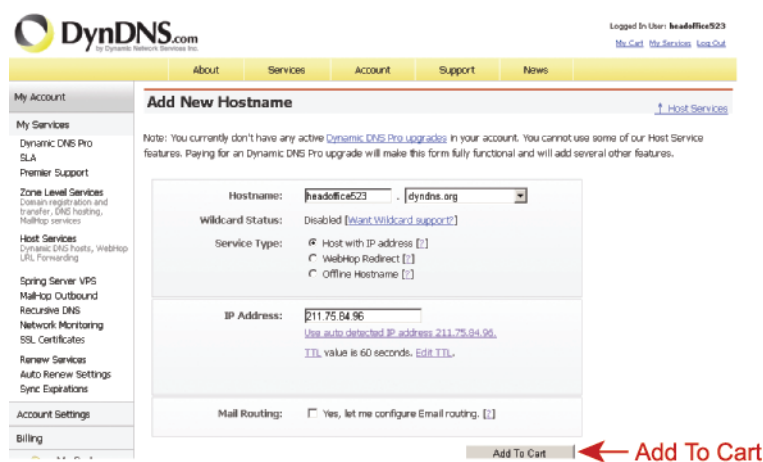
Krok 4: Kliknąć “login” i wprowadzić nazwę użytkownika oraz uprzednio ustalone hasło.

Krok 5: Kliknąć “Add Host Services” (dodaj usługi hosta).



- Wprowadzić znaczącą nazwę hosta.
- Wybrać nazwę hosta systemu.
- Wprowadzić adres IP, który chce się przekierować .

Spisać całą nazwę hosta, np. *headoffice523.dyn dns.org*. Następnie kliknąć “Add To Cart” (dodaj do koszyka zakupów), dla wystawienia rachunku.



**Uwaga:** Ta usługa jest bezpłatna. Wystarczy zakończyć proces wystawiania rachunku i **NIE** jest potrzebna żadna informacja o płaceniu.

Krok 6: Kliknąć “Activate Services” (uaktywnić usługę), po sprawdzeniu i od tej chwili ma się możliwość skorzystania z usług DDNS.

## ZAŁĄCZNIK 2 RUCHOMY NADZÓR POPRZEC EAGLEEYES

*EagleEyes* jest programem telefonii ruchomej używanym wraz z naszym systemem obserwacji (DVR lub kamerami sieciowymi) dla zdalnego nadzoru. Ma kilka korzyści:

- Jest darmowy (za wyjątkiem *EagleEyes Plus* dla iPhone).
- Jest zgodny z kilkoma systemami popularnych platform telefonii komórkowej, takimi jak iPhone, BlackBerry, Symbian, Windows Mobile i Android.

Jest łatwy do załadowania, zainstalowania i konfiguracji. Proszę połączyć się z naszą oficjalną stroną internetową, w sprawie szczegółów dotyczących konfiguracji [www.eagleeyesctv.com](http://www.eagleeyesctv.com).

### A2.1 Warunki wstępne

Przed zainstalowaniem *EagleEyes* w posiadanym telefonie komórkowym w celu uzyskania zdalnego nadzoru proszę sprawdzić następujące warunki:

- ✓ Posiadaną platformą komunikacji ruchomej jest iPhone, BlackBerry, Symbian, Windows Mobile i Android.
- ✓ Jest się subskrybentem ruchomych usług internetowych i ich użytkowanie jest dostępne w posiadanym telefonie komórkowym.

---

**Uwaga:** Bezprzewodowy dostęp do Internetu lub sieci 3G może podlegać opłatom. Proszę skontaktować się ze swoim lokalnym operatorem lub dostawcą usług w sprawie szczegółów kosztów dostępu.

- 
- ✓ Posiadana kamera DVR lub sieciowa, jest zasilana i podłączona do Internetu.
  - ✓ Został spisany adres IP address, numer portu, nazwa użytkownika i hasło dostępu poprzez Internet do posiadanego DVR lub kamery.

### A2.2 Skąd załadować

Podłączyć się do [www.eagleeyesctv.com](http://www.eagleeyesctv.com) z telefonu komórkowego i wpisać się.

---

**Uwaga:** Proszę **NIE** próbować załadowania *EagleEyes* z posiadanego komputera.

Następnie wybrać "Software" (oprogramowanie) i platformę komunikacji ruchomej posiadanego telefonu do załadowania *EagleEyes* do posiadanego telefonu.

- Dla BlackBerry, Symbian, Windows Mobile i Android, wybrać łącze załadowania ze strony internetowej dla rozpoczęcia załadowania.

---

**Uwaga:** Zaleca się ładowanie *EagleEyes* dla BlackBerry z użyciem przeglądarki sieciowej Opera.

- 
- Dostępne są dwie wersje *EagleEyes* dla iPhone:
    - *EagleEyes Plus* (US\$4.99) oraz
    - *EagleEyes Lite* (bezpłatnie).

Wybrać pożądaną wersję, i zostanie się skierowanym do "App Store" (sklep z aplikacjami) w celu załadowania aplikacji.

---


**Uwaga:** *EagleEyes* można także znaleźć poprzez "App Store" z posiadanego iPhone. Przejść do "App Store" i wybrać "Search" (szukaj). Wprowadzić hasło "eagleeyes" w celu wyszukania i załadowania pożądanego wersji.

---



[iPhone](#)  
[BlackBerry](#)  
[Symbian](#)  
[Win Mobile](#)  
[More...](#)

➔ Software >> iPhone



- Download iPhone EagleEyes Lite (Free)
- Download iPhone EagleEyes Plus (US\$4.99)

EagleEyes for iPhone unleashes the power of mobile surveillance within your iPhone. Working hand in hand with AVTECH IVS range units, iPhone pushes notifications to you even when you are on the road and allows you to instantaneously logging back in your DVR to check in on your treasured property. If you have controllable cameras on site like zoom or PTZ cameras, EagleEyes for iPhone provides you the most intuitive and convenient control right at your finger tips. EagleEyes for iPhone is the best compliment to your powerful AVTECH surveillance system.

Po zakończeniu ładowania, *EagleEyes* zostanie zainstalowany automatycznie w domyślnym miejscu zapisywania wszystkich aplikacji posiadanego telefonu, lub w miejscu wskazanym..

---

**Uwaga:** Proszę połączyć się z naszą oficjalną stroną internetową, w sprawie szczegółów dotyczących konfiguracji [www.eagleeyesctv.com](http://www.eagleeyesctv.com).

---