



BEZPRZEWODOWA KAMERA INTERNETOWA USB 2.0



Instrukcja użytkownika
DA-71814

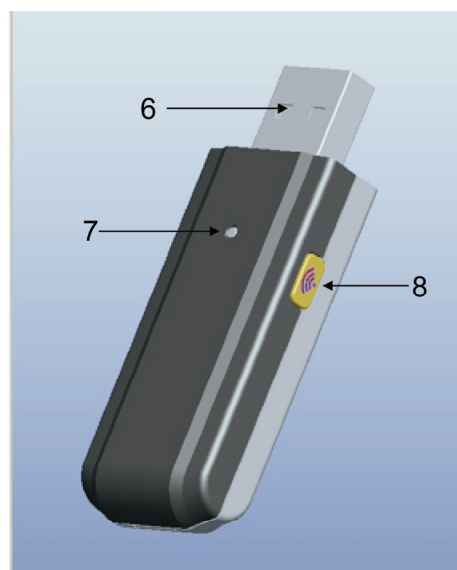
Wstęp

Dziękujemy za korzystanie z bezprzewodowej kamery nowej generacji. Z urządzenia można korzystać zaraz po jego podłączeniu. To idealny produkt do bezprzewodowej transmisji obrazu, w czasie rzeczywistym. Kamerę cechuje niebanalne wzornictwo i niewielkie rozmiary; rozdzielczość i szybkość transmisji danych są bardzo wysokie. Kamera posiada wbudowany mikrofon, dzięki któremu rozmówcy usłyszą Twój głos, gdy serfujesz w internecie. Moduł bezprzewodowy znacznie ułatwia kontakt z bliskimi/rodziną z odległych zakątków świata.

Prezentacja graficzna:



Terminal nadajnika



Terminal odbiornika

- 1 – Robienie zdjęć, naciśnij przycisk/przycisk synchronizacji
- 2 – Włącznik zasilania
- 3 – Interfejs USB: ładowanie
- 4 – Lampka zasilania/Lampka ładowania/Wskaźnik synchronizacji
- 5 – Mikrofon
- 6 – Terminal odbiornika podłączany do komputera
- 7 – Lampka wskaźnika pracy /Lampka wskaźnika synchronizacji
- 8 – Przycisk synchronizacji

Cechy produktu

- Cyfrowa kompresja obrazu 2,4 GHz wysokiej jakości
- Idealny zasięg połączenia bezprzewodowego 3-5 m
- Natężenie prądu podczas pracy około 80 mA
- Wbudowana bateria 600 mA/3,7 V
- Pełne ładowanie pozwala na pracę przez około 6 godzin
- Czujnik COMS, 300000 pikseli (640X480)
- Interfejs USB: ładowania
- Wbudowany mikrofon.
- Współpraca z systemami XP/Vista/ 7 – po podłączeniu urządzenie jest gotowe do pracy.
- Obsługa komunikacji wideo MSN/QQ/Skype
- Częstotliwość klatek: 320X240, około 10 klatek, w zasięgu do 5 m; 640X480, około 7 klatek, w zasięgu do 5 m.
- Funkcja przechwytywania obrazu
- Dostępna regulacja jasności, kontrastu i nasycenia
- Interpolacja programowa 5M (2560x1920)

Wymagania systemowe

- * Komputer lub laptop z interfejsem USB.
- * Procesor Pentium 200 lub szybszy.
- * System operacyjny Windows XP/Vista.
- * Ponad 20 MB wolnego miejsca na dysku twardym.
- * Napęd CD-ROM.
- * Ponad 32MB pamięci podręcznej.
- * Obsługa kart graficznych DIRECTX VGA.

Synchronizacja

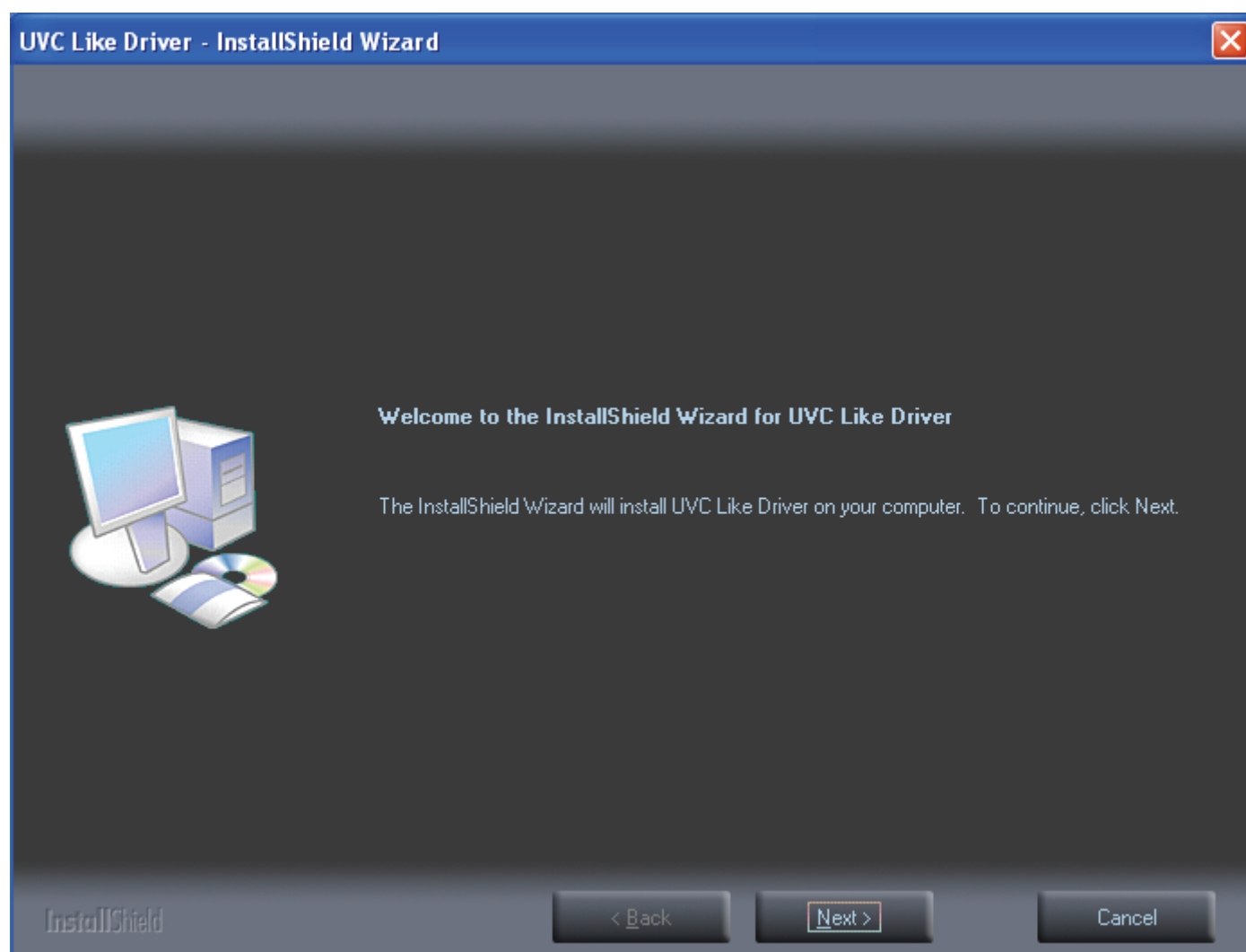
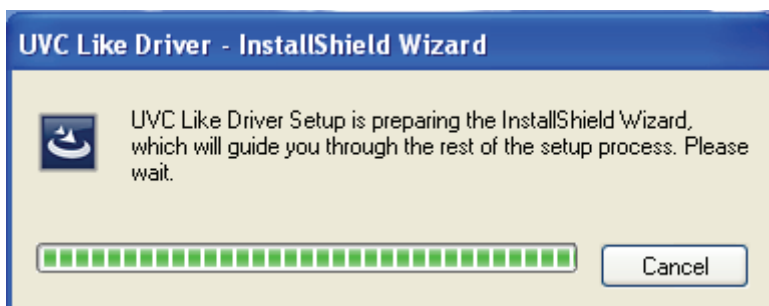
Aby przeprowadzić synchronizację umieść odbiornik USB w komputerze. Zaświeci się czerwona lampka. Naciśnij przycisk na terminalu odbiornika i przytrzymaj go do momentu, gdy czerwona lampka terminala odbiornika zacznie migać. Następnie włącz zasilanie terminala nadajnika – czerwona lampka zapali się. Przytrzymaj przycisk terminala nadajnika do momentu, gdy czerwona lampka terminala odbiornika przestanie migać. Oznacza to zakończenie synchronizacji. Od tej chwili możliwe jest korzystanie z aplikacji **CamApp** i otwieranie obrazów za jej pomocą (aplikacja **CamApp** jest dostępna po zainstalowaniu sterownika). Czerwone lampki terminala odbiornika i terminala nadajnika będą migać 5 razy na sekundę, po otwarciu obrazu. W razie ponownego uruchomienia trybu synchronizacji, przeprowadź procedurę opisaną powyżej.

Ładowanie

Gdy urządzenie jest ładowane, świeci się zielona lampka bezprzewodowej kamery internetowej USB. Zielona lampka na kamerze zgaśnie, gdy ładowanie zakończy się. Jeżeli napięcie baterii spadnie poniżej napięcia pracy, czerwona lampka zacznie migać bardzo szybko (około 20 razy na sekundę). W takiej sytuacji podłącz przewód ładowarki do kamery. Ładowanie kamery rozpocznie się po podłączeniu drugiego końca przewodu USB do komputera. Ładowanie trwa około 3 godzin. Po naładowaniu kamera będzie działać przez około 6 godzin.

Instalacja sterownika

Płyte ze sterownikiem umieść w napędzie CD-ROM komputera. System uruchomi automatyczne odtwarzanie CD. Zainstaluj pliki wymagane dla twojego systemu operacyjnego. (Poniżej prezentujemy przykład dla systemu Windows XP)



UVC Like Driver - InstallShield Wizard

InstallShield Wizard Complete

The InstallShield Wizard has successfully installed UVC Like Driver. Before you can use the program, you must restart your computer.



Yes, I want to restart my computer now.

No, I will restart my computer later.

Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.

InstallShield

< Back

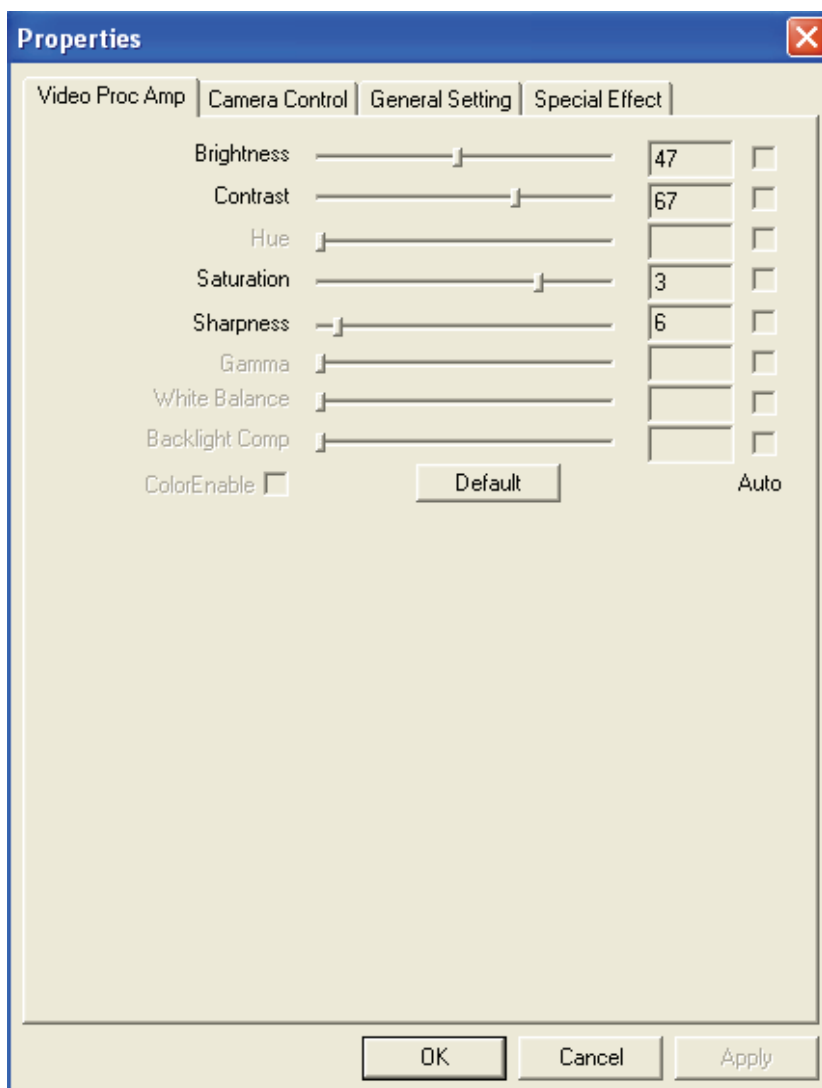
Finish

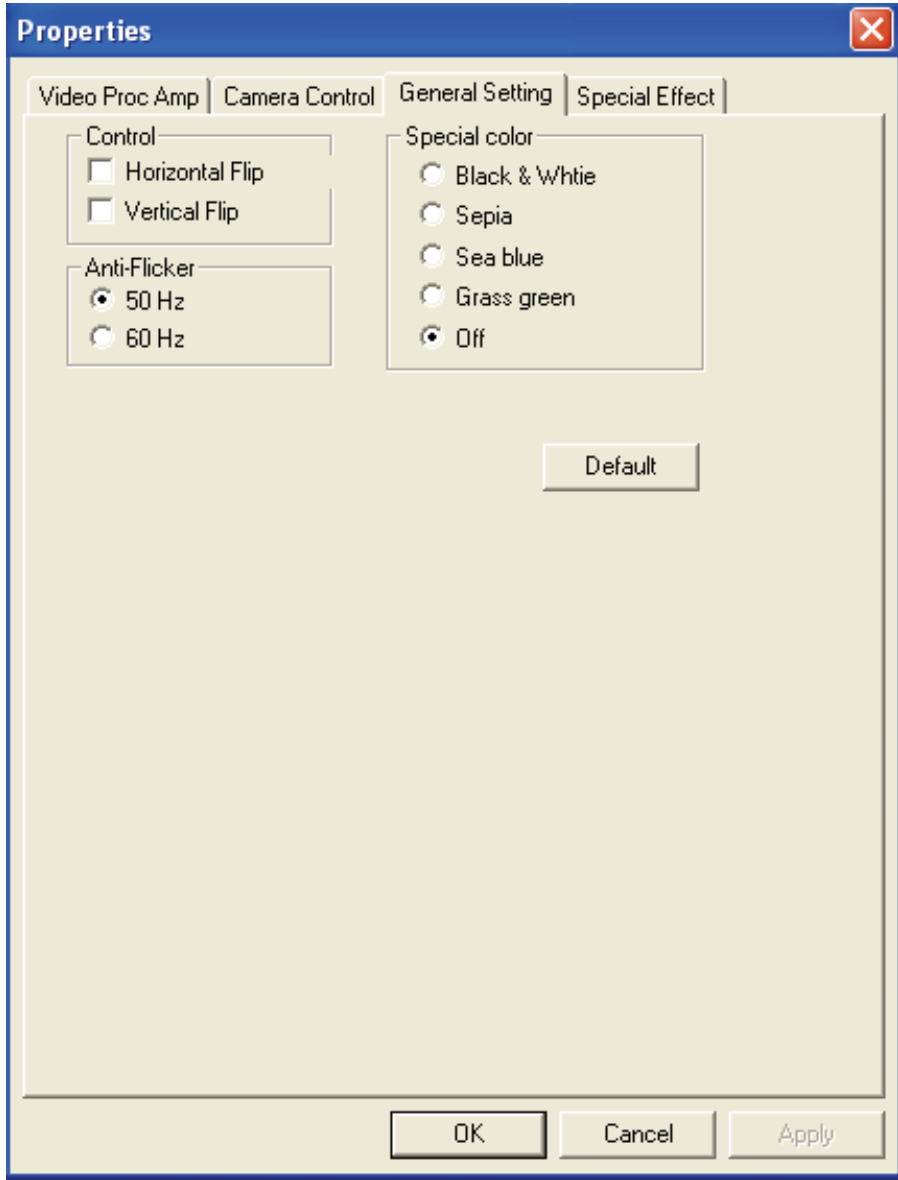
Cancel

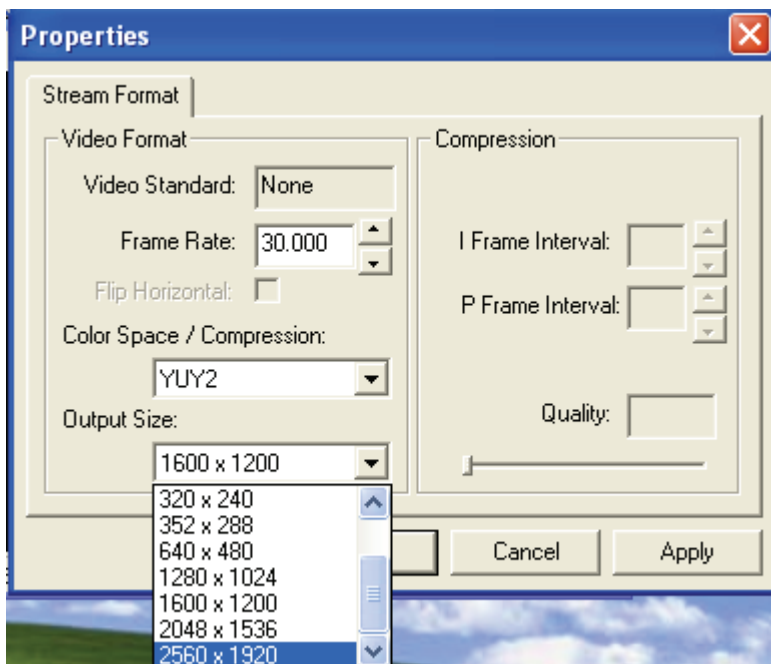
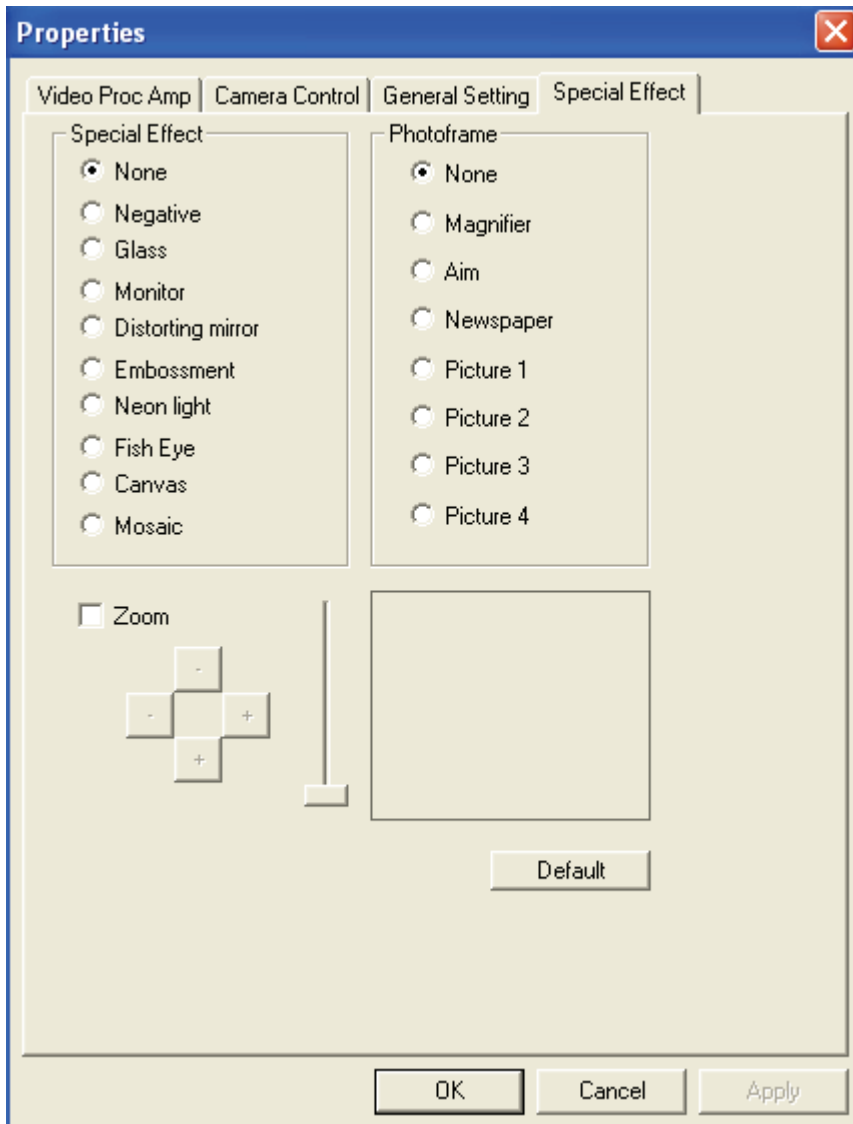
Na powyższym ekranie wybierz **Finish (zakończ)**. Na pulpicie pojawi się ikona **CamApp**. Kliknij ją dwukrotnie.



W rozwijanym menu zakładki Option (opcje), widocznej na powyższym rysunku, dostępne są poniższe opcje: Special effect (efekt specjalny) / Frame (ramka) / Interpolation (interpolacja).







Robienie zdjęć w trybie statycznym możliwe jest dzięki rozwijanemu menu zakładki **Capture** (*przechwytywanie*), widocznej na poniższym rysunku. Fotografować można obiekty oddalone nawet o 20 m. Dla przechwytywanych zdjęć nie można wybrać efektów specjalnych ani ramki.

